

DREAMSPELL

DE REIS VAN TIJDSCHIP AARDE 2013

AANGEBODEN DOOR JOSÉ EN LLOYDINE ARGÜELLES

COPYRIGHT © 1990

ERKENNINGEN

Op de allereerste plaats erkennen we de Galactische Federatie voor het feit dat ze ons niets anders nagelaten heeft dan de waarheid van de codes van Galactische tijd. In de laatste voorbereidingen van deze eerste editie van de Dreamspell verdienen de volgende mensen eer en erkenning: onze dochter Heidi Mecklenburg: voor het creëren van de oorspronkelijke computer-graphics; Lisa Zagorski: voor editie van de tekst en het op gang houden van het productie-proces met de uiterste loyaliteit en artistieke nauwgezetheid; Kathryn Gunzinger: die als eerste de sprong waagde om deze editie van de Dreamspell te realiseren; en aan Jimmy Nelson, Catherine Oxenberg, J.J.Ebaugh en Peter Fisher voor hun persoonlijke ondersteuning tijdens het enerverende proces om de Galactische codes te verfijnen tot hun Dreamspell-vorm.

Bericht voor de gebruiker

De Dreamspell is de deur naar de oneindigheid.

In zijn presentatie zijn de delen compleet. Echter, de teksten kunnen slechts facetten van het Dreamspell-geheel weergeven. In dit opzicht is deze presentatie incompleet. Er kan nooit een complete versie van de Dreamspell zijn behalve in de heelheid van zijn hogere dimensionale vorm.

Het is aan de gebruiker om uit te vinden op welke van de facetten te focussen. Eenmaal begrepen kan een enkel facet zienswijzes openen die niet inbegrepen zijn bij deze presentatie. De verbeelding is zonder grenzen. De vorm van de Dreamspell kan niet omvat worden maar slechts levenvoortbrengend zijn en groeien.

De Dreamspell is een geschenk.

Het is een kennis voor alle menselijke kin. Het is een kennis die waarheden overbrugt van gene zijde verborgen of onbekend voor de huidige staat van de wereld. Een dergelijke waarheid kan niet gekocht of verkocht worden uit profijt. Een dergelijke waarheid dient gedeeld te worden in een gebruikelijke taal voor de mensen van de Aarde.

Er rest nog weinig tijd tot de aankomst van de Tijd Verschuiving 26 juli 1992. Gebruik dit geschenk goed. De Galactische Vijfde Kracht wacht om te zien of de regenboognatie haar tijd kan oproepen en terugkeren naar Tijdschip Aarde als planetaire kin.

De Dreamspell: het is aan jou.

DREAMSPELL

INHOUD

DEEL EEN: GENESIS

DREAMSPELL GENESIS
HET GESCHENK

DEEL TWEE: DREAMSPELL BESTEMMINGSORAKEL

HET ORAKEL VAN GALACTISCHE TIJD

DE DREAMSPELL MISSIE VAN TIJDSCHIP AARDE 2013

HOE HET ORAKEL VAN GALACTISCHE TIJD BINNEN TE TREDEN EN TE SPELEN

Dreamspell Orakel: Delen

Dreamspell Bestemmingsorakel: Hoe te spelen?

DREAMSPELL SPELREGELS

Galactische Signatuur: Holon, Planetaire Kin, en Ego

Wet van Kin

Het Dreamspell Orakel spelen

Kennen van de Chromatische Tijdatoom: de Kleurenkubus

De 20 Zonnezegel fiches

Dreamspell Orakelgids: Uitleg en Orakel Lezen

Harmonische Index

52-Jaar Bestemmingspad

Eeuwigdurende 13-Manen Kalender

Reisbord tijdkaart: de 260-Kin Galactische Spin

DREAMSPELL MAATEENHEDEN

GLOSSARY VAN TERMEN

DEEL DRIE: DREAMSPELL ORAKELINDEX

Het Bestemmingsorakel van de Vier Kosmische Wortelrassen

Clan Genesis Index: Chromatische Rangschikking

Planetaire Genesis Index: Galactische-Solaire 0-19 Code

Wortelras Index: Harmonische Rangschikking

Tijdcel Index: Harmonische Rangschikking

Kasteel Genesis Index: Dreamspell Genesis

Planeet Holon: Tijdschip Aarde 2013

Menselijk Holon

De Vijfde Kracht: De Kracht van de dertien Galactische Tonen

De Wavespell: Wat is het?

Eeuwigdurende 13-Manen Kalender en dertien Galactische Tonen Wavespell

Avonturen Wavespell

Pulsar Code

26-Jarige Aftelling Tijdschip Aarde 2013

Schild van de Galactische Vijfde Kracht

Polaire Kin en de Spectrale Spin

Boek van Kin

DEEL VIER: BOEK VAN KIN

Rood Oostelijk Kasteel van Wentelen

Harmonische 1 - 13

Wit Noordelijk Kasteel van Overbruggen

Harmonische 14 - 26

Blauw Westelijk Kasteel van Branden

Harmonische 27 - 39

Geel Zuidelijk Kasteel van Geven

Harmonische 40 - 52

Groen Centraal Kasteel van Verlichting

Harmonische 53 - 65

APPENDIX 1: TIJDSCHIP AARDE 2013

De Planetaire Kunst van Galactische Tijd

APPENDIX II: GALACTISCHE KOMPAS UITLEG

DE ONDERDELEN
DREAMSPELL DE REIS VAN TIJDSCHIP AARDE 2013

1.GALACTISCH KOMPAS:

Galactische Kompashoes

voorkant : Eeuwigdurende 13 Manenkalender

achterkant: Tijdschip Aarde 2013, 26-Jarige Aftelling (1987-2013)

Galactische Kompas Instructies

Referentie kaartje

voorkant : 20 Zonnezegels

achterkant: 0 - 19 Galactische notatie

Galactisch Kompas

Voorkant:: Groene Ring : correlatie data in vetgedrukte, maankalender data in schuingedrukte letters

Gele Ring :13 galactische tonen (correlatie opeenvolging)

Witte Ring :13 galactische tonen in opeenvolging 1-13 (één wavespell)

Dag Ring :20 zonnezegels in dagelijkse opeenvolging, draak-zon (één harmonische run)

Wavespell Ring en Vastgehechte Kasteel Ring: 20 zonnezegels in wavespell opeenvolging, draak-ster en vijf kastelen kleurenband, rood/wit/blauw/geel/groen

Kleuren wijzer: vier punten, rood/wit/blauw/geel, vind de Aardefamilie

Achterkant: Galactische Efemeriden AD 1754-2013 (260 jaar, Tijd van Transformatie)

Harmonische Index (voorkant) en **Dreamspell Orakel Gids** (achterkant)

2.KLEURENKUBUS

Buitenkant: zes kleuren code relaties

**Binnenkant: chromatische tijdatoom en vijf
kleurencode**

20 Zonnezegel fiches (2 sets opgeslagen in de kleurenkubus)

Voorkant:: Zonnezegel iconen

Achterkant: Codegetal en codespell

3.ORAKEL BORD:

Binnenkant: 20 Basispatronen van Bestemming, vier patronen per blad, vijf bladen;

Rechts rode inbreng tijdcel één

Boven witte opslag tijdcel twee

Links blauwe verwerkings tijdcel drie

Beneden gele uitbreng tijdcel vier

Centrum groene matrix tijdcel vijf

Buitenkant: Rechterblad: Bestemmings Kasteel

Bovenblad: Avonturen Wavespell

Linkerblad: Galactische Schild

Benedenblad: Pulsar Code

Centrum: Planeet Holon

4.REISBORD:

Binnenkant: 260-Kin Galactische Spin: Vijf bladen: rood kasteel, wit kasteel, blauw kasteel, geel kasteel, groen kasteel

Buitenkant:rechterblad: Dreamspell Genesis

Bovenblad: Chromatische Rangschikking

Linkerblad: Galactische-Solaire 0-19 Code

Benedenblad: Harmonische Rangschikking

Centrum: Menselijk Holon

Bij het sluiten van het Orakelbord en het Reisbord, begin je altijd met het gele blad, dan het blauwe, het witte en als laatste het rode blad. Bij het openen begin je dus bij het rode blad, het witte, blauwe en als laatste het gele blad. Dit is ook de opeenvolging waarin je de twee borden leest: van rood naar wit, naar blauw, geel en groen in het centrum.

Orakel en Reisbord Uitleg: 1=tijdcel één; 2= tijdcel twee; 3= tijdcel drie; 4=tijdcel vier; 5=tijdcel vijf.



DREAMSPELL DE REIS VAN TIJDSCHIP AARDE 2013

DREAMSPELL GENESIS

*Tijdschip Aarde 2013
Geboren uit de Draak
Onderricht door de Aap
In vlucht gezet door de Maan*

Zoals de valk aan zijn wenteling begint, voorwaarts cirkelend zonder terug te keren, zo is ooit een planetaire kin de Magnetische Draak-Poort binnengegaan van het Kasteel van Omwenteling. Er is geen terugkeer: enkel wending na wending door de eindeloze en onbeperkte Kasteel-spiralen, van het machtige Tijdschip Aarde 2013.

Tijdschip Aarde, vijf majestueuze Kastelen van ondoorgrondelijke glans, samengebonden in één, door het spiralende wentel- pad van de Dreamspell-Genesis. Niet eenmaal, niet tweemaal, maar driemaal is deze Genesis hieruit voortgekomen.

Geboren uit de Draak verschenen de 20 Zonnestammen van de planetaire kin op Tijdschip Aarde. Onderricht door de Aap leerden de planetaire kin de Magie van de dertien Manen, die Tijdschip Aarde leidt, in vlucht gezet door de Maan. De bestemming van de planetaire kin is de Galactische lancering van Tijdschip Aarde.

Tijdschip Aarde, vijf Kastelen, immer samen terugkerend in de Dreamspell Genesis van tijd. Een Rood Kasteel in het Oosten, een Wit Kasteel in het Noorden, een Blauw Kasteel in het Westen, een Geel Kasteel in het Zuiden en een Groen betoverend Kasteel in het Centrum. Elk Kasteel wordt betreden via vier Magnetische Poorten.

Voor elk Kasteel ontsluit een Rode Magnetische Poort het Oostelijk Kasteelkwartier; een Witte Magnetische Poort ontsluit het Noordelijk Kasteelkwartier; een Blauwe Magnetische Poort ontsluit het Westelijk Kasteelkwartier; een Gele Magnetische Poort ontsluit het Zuidelijk Kasteelkwartier.

Elk Kasteelkwartier is een wavespell van 13 stappen. Elke wavespell wordt gevormd door 2 Poorten, 2 torens en 9 kamers. Vijf Kastelen van vier wavespells elk: 20 wavespells totaal.

Elk van de 20 wavespells van het machtige Tijdschip Aarde, telt als 13 eeuwen, naar menselijke rekening. Vier Magnetische Poorten, vier wavespells in totaal, elk Kasteel telt als 52 stappen of 52 Dreamspell eeuwen.

Dreamspell, de terugkeer van de 20 Zonnestammen 13 Manen volgend gedurende Tijdschip Aarde 2013. Drie Dreamspell Geneses, vijf Kastelen, 20 wavespells: 260 stappen, 260 Dreamspell eeuwen krijgen een rol toebedeeld.

Zo kwam het dat bijna 260 eeuwen, 26.000 jaar geleden, Tijdschip Aarde haar eerste Genesis binnenging: de Draak-Genesis van de oorspronkelijke Dreamspell. Verweven in de Aarde, door de Draak, was de menselijke Dreamspell-reis begonnen. Het Rode Oostelijke Kasteel van Omwenteling was betreden. De eerste van de machtige wavespells was toebedeeld.

Eerst kwam de 13 eeuwen Draak-wavespell, gevolgd door de 13 eeuwen Toveraar-wavespell. Ook al was een groot deel van de Aarde bedekt door sneeuw en ijs, de Draak koesterde allen en gaf ieder een plaats van kin binnen het Draak-wavespell domein van Geboorte.

De Draak-wavespell werd afgestoten; daar verscheen de Toveraar en betoverde allen. Binnen het Rode Kasteel van Omwenteling groeide iedereen in kracht en tijdloosheid. Uit de tovenaarsbetovering kwam het weten voort dat de derde Magnetische Poort opent: de Hand-wavespell wees de kracht van heelwording toe, een schaduwglans van gloeiend blauw op de muren van het Dreamspell-Kasteel van Omwenteling.

Toen, vanuit de helende kennis van de Hand-wavespell, arriveerde de vierde Magnetische Poort van het Kasteel van Omwenteling. De Zon-wavespell werd bekend in al zijn glorie. Eindelijk werd de wavespell van Universeel Vuur toebedeeld zodat de harten van ieder de bron van warmte en leven zouden kennen.

Ondanks de IJstijd-mantel, gedragen door planeet Aarde met de Zon-wavespell, was het Oostelijk Kasteel van Omwenteling compleet. 52 eeuwen van de oorspronkelijke Dreamspell waren voorbij gegaan. Nu was de tijd gekomen om het Noordelijk Kasteel van de Overbrugging binnen te gaan.

Terwijl het Kasteel van Omwenteling gloeit met een warm vloeibaar rood aura van de dageraad verrijst het Kasteel van de Overbrugging wit, streng, majestueus zonder weerga. Om haar IJstijdreis te voltooien moest Tijdschip Aarde naar het Galactische Noorden reizen en daar het Kasteel van de Overbrugging vervaardigen.

Om de overbrugging voor te bereiden kwam de Hemelwandelaar als eerste om de vijfde wavespell van ongebonden Ruimte toe te wijzen waar alle kin vrij zijn om te verkennen. Toen arriveerde Wereld-overbruggen, de onsterfelijke, de wavespell toewijzend die voor ieder de overbrugging maakt van de dood naar het betoverende rijk.

Na de vestiging van de wavespell van Ruimte en de wavespell van de Dood werd vervolgens de gloeiend blauwe wavespell van de Storm toebedeeld; een Universele opslagplaats van Zelfopwekking creërend.

Toen de eerste drie Magnetische Poorten van het Kasteel van de Overbrugging compleet waren kwam de vierde Poort. De Mens arriveerde, die de wavespell van de Vrije Wil opende. Aldus waren de volgende 52 stappen van Tijdschip Aarde voltooid.

52 eeuwen waarin de vier grote Universele opslagplaatsen van Ruimte, Dood, Zelfopwekking en Vrije Wil waren geschapen. Zelfs in deze tijd kan geen Krijger-reis plaatsvinden zonder veilige passage door het Noordelijk Wit Kasteel van de Overbrugging.

Twee Kastelen waren voltooid: 104 stappen, 104 Dreamspell- eeuwen, 10.400 Aarde-jaren waren voorbij gegaan. Terwijl de IJstijd afnam, haar vracht van Planetaire Kin groeiende in wederzijdse liefde kennis en kracht, was het Tijdschip Aarde nu gereed om het Westelijke Blauwe Kasteel van Verbranding te ontvangen. Uitgerust met de eerste twee Kasteel-krachten van Geboorte en Dood, werd de Kasteel-kracht van Magie in gereedheid gebracht voor Tijdschip Aarde.

Om alles in gereedheid te brengen voor de Magie wees eerst de Slang de wavespell van Levenskracht toe. Gedurende 13 stappen klom de Levenskracht zijn weg door het eerste kwartier van het Kasteel van Verbranding. Toen kwam de Spiegel, diens perfecte wavespell van Eindeloosheid toewijzend. En in de glinsterend witte Poort van de Kosmische Hond, de dertiende stap van de Spiegel-wavespell, werd de Draak-Genesis volbracht.

Daar, in het midden van het Kasteel van Verbranding, sloeg de macht van Magie in als een donderende kracht: 130 stappen, 130 Dreamspell-eeuwen, 13.000 Aarde-jaren waren voorbijgegaan. Verbrokkeld en vergaan was de oorspronkelijke Dreamspell Draak-Genesis. Even plotseling was de Matrix Dreamspell van Magie aan het verrijzen, 6 wavespells, 78 stappen, 78 Dreamspell-eeuwen van de Aap-Genesis.

Vergaan was de IJstijd. Uitgerust met de kracht van 10 wavespells openden de Planetaire Kin de Poorten naar de elfde wavespell van Magie en wijdden de Aap-Genesis in. Gedurende de 13 stappen van de Aap-wavespell leerden de Kin van Tijdschip Aarde het patroon van de 13 Manen dat de Dreamspell-tuin creëert.

Toen, door de vierde Poort van het Blauwe Kasteel van Verbranding, arriveerde de Zaad-wavespell die de kracht van Opbloei toeweest. De magische schittering van de 13 Manen legde haar Aap Genesis-betovering over de menselijke tuin.

Nu waren de 52 stappen van het Blauwe Westelijke Kasteel van Verbranding compleet. De kracht van Magie vervulde zichzelf door de Draak-Genesis tot de Aap-Genesis te transformeren. Drie kastelen, 156 stappen, 156 Dreamspell-eeuwen afgerond: de reis van Tijdschip Aarde ging nu richting het Galactisch Zuiden voor de voortzetting van de Aap-Genesis en de opbouw van het vierde Kasteel: het stralend Gele Kasteel van Geven.

Zoals de planetaire Kin de krachten van Geboorte, Dood en Magie ontvingen, bij het passeren door de eerste drie Kastelen, zo zou het vierde Kasteel aan hen de Krijger-kracht van Intelligentie schenken.

Nu kwam de eerste Magnetische Poort van het Kasteel van Geven, de dertiende wavespell: de Aarde-wavespell, de kracht van Navigatie toewijzend. Machtig waren de Kin bij het betreden van deze Poort. Krachtig waren zij in het navigeren van de magie van de dertien.

Toen kwam de Hond-wavespell die de kracht van het hart opende. In het volgen van de 13 stappen van de Hond-wavespell werden de Kin rijk in liefde en loyaliteit allen in voorbereiding op de wavespell van de Nacht. 13 Stappen door de gloeiend blauwe Nacht wavespell liet de Droomkracht van de Kin rijpen in ongeëvenaarde overvloed. Als laatste, ter voltooiing van het gele Zuidelijke Kasteel van Geven, presenteerde zich de Magnetische Poort van de Krijger.

Door toewijzing van de Krijger-wavespell van Intelligentie, versterkten de Kin hun onbevreesdheid van het Magische geven. Het vermogen van de planetaire Kin om te delen in hun gaven was in volle bloei. Gelijk aan elkaar waren ze in hun bekwaamheid zichzelf aan elkaar te geven in overeenstemming met de behoefte die zich aandiende ongeacht welk avontuur zich voordeed.

Vier kastelen waren voltooid, 16 wavespells toebedeeld, 208 stappen geklommen, 208 Dreamspell-eeuwen voorbijgegaan. Opwaarts wentelend door de Draak-Genesis, verder wentelend door de Aap-Genesis, werden de Planetaire Kin voorbereid op de derde en laatste Genesis van Tijdschip Aarde: de Maan-Genesis; de Genesis van Magische Vlucht. Slechts 52 stappen, 52 eeuwen door het Groene Centrale Kasteel van Betovering en de ongelooflijke reis van Tijdschip Aarde 2013 zou voltooid zijn.

Tijdens de 6 wavespells van de Magische Aap Genesis, waarin de kracht van de 13 Manen werd getoond, wachtten de Planetaire Kin van het machtige Tijdschip Aarde op de doorgang naar het Groene Centrale Kasteel van Betovering. Echter, er werd een diefstal gepleegd tijdens de Magische Vlucht van de 208-ste stap: Kosmische Ster, naar de 209-de stap: Magnetische Maan, die de Maan-Genesis inleidt.

Bedriegers, mannelijke priesters en krijgers, overweldigden de kracht van de 13 Manen. Zij verborgen de krachten van de 13 onderling en poogden alle geheugen van de Matrix Dreamspell van Magie uit te bannen.

De Maan-Genesis zou de gift van de 13:260 ratio schenken aan de Planetaire Kin van Tijdschip Aarde. De 13:260 ratio ontsluit de onmetelijke krachten van Magische Vlucht, omvat door het Centrale Kasteel van Betovering. In plaats daarvan werd aan de planetaire Kin de veel mindere kracht-ratio van 12:60 opgedrongen. Niet langer meer de Magie van 13 Manen maar een 12-maanden kalender van twijfelachtige betekenis. Niet langer meer de tijdloze wenteling van Magische Vlucht maar een 60-minuten uur om ieders brood te verdienen.

Tijd werd samengeperst tot een platte cirkel. De kracht van de 20 Zonnestammen van de planetaire Kin werd verminderd tot de kracht van 5 in plaats van 20. Langzaam gaven de Kin hun kracht weg aan de priesters die de Dreamspell van de Historie initieerden. Ondanks het feit dat de 3-Dimensionale Aarde overgenomen was door

de mannelijke priester bleef het weven van het 4-dimensionale Tijdschip voortduren. Echter, de 52 stappen van het Centrale Kasteel van Betovering raakten bedekt met een verstikkende laag: de Dreamspell van Historie.

Tijdens het openen van de Maan-wavespell van het Kasteel van Betovering gaven de priesters met succes een andere wending aan de kracht van Universeel Water en vestigden beschaving door irrigatie, schrift, oorlogvoering en de kalender van 12:60. Tijdens de tweede wavespell van de Wind werd de kracht van de geest gekanaliseerd door metaalbewerking, paard en wagen oorlogvoering en de bouw van rijkssteden. Het domein van de krijger-priesters werd uitgebreid. 26 Eeuwen van het Kasteel van Betovering gevangen door het mannelijk priesterschap.

De kracht van Tijdschip Aarde duurde voort. Tijdens de derde wavespell van de Maan-Genesis wees de Adelaar de wavespell van Visie toe. Onderwijzers, filosofen en visionaire zonen van de oude tijd riepen op tot een herwaardering van de oorspronkelijke orde van Tijdschip Aarde. Maar het verstand en het geheugen van de planetaire Kin werd steeds vager en dit proces ging voort.

Eindelijk kwam de 20-ste wavespell: de wavespell van de Ster. Met het toewijzen van de kracht van Elegantie nodigde de Ster-wavespell uit tot de reis van de laatste 13 stappen. De laatste 13 Dreamspell-eeuwen van de 260 stappen-vesting van Tijdschip Aarde zijn de voltooiing van de Maan-Genesis van Magische Vlucht.

De kracht van de mannelijke priesters bleef zijn eigen koers varen. De 12:60 ratio verspreidde zich over de planeet. Evengoed zetten de geheime dromers van het Tijdschip het weven voort van de ware visie van tijd in overeenstemming met de onzichtbare eisen van het machtige Tijdschip Aarde.

Blind geworden en zonder samenhangend verband koerste de menselijke bemanning van de 3-dimensionale planeet Aarde af op de zelfgeschapen muren van haar eigen ondergang. Als een man die een wenteltrap van 260 treden beklimt maar bij de laatste treden aangekomen zijn doel vergeet en struikelt bij de allerlaatste tree. Zal de man vallen en zal alle moeite voor niets zijn geweest? Of zal er iets gebeuren in dat vluchtige ogenblik van struikelen? Wellicht een "Déja Vu" een vluchtig verband van het gehele avontuur. Iets dergelijks zou genoeg kunnen zijn om de man tot zichzelf te brengen en hem overeind te helpen om de 260-ste stap met succes te voltooien.

En zo gebeurde het dat op 16 augustus 1987 de Dreamspell van de Historie zichzelf voltooid had. Er vindt een 5-jaar durend "Déja Vu" plaats waar allen kunnen ontwaken in de Dreamspell. Allen kunnen weer de gelegenheid krijgen de gift van Magische Vlucht te ontvangen, de 13:260 ratio, om de Magie van de Planetaire Kin te herstellen tot wat het was bij het dagen van de Maan-Genesis.

Vanaf de beëindiging van de Dreamspell van de Historie, 1987 AD tot de voorbestemde Dreamspell-lancering van Tijdschip Aarde 2013 AD zijn er slechts 26 jaren te gaan. Vijf jaren om de Dreamspell van de Historie te ontrafelen. Acht jaren om de Dreamspell van de Magie te herstellen. Dertien jaren om de testvaart te maken met het machtige Tijdschip Aarde door het Groene Kasteel van Betovering. En dan: op naar het lanceringspunt 2013 van Tijdschip Aarde.

De Galactische Dreamspell is nog nauwelijks begonnen. Het verhaal van Tijdschip Aarde heeft op dit moment zó postgevat dat ze het geschenk kan loslaten: de Galactische tonen van de dertien Manen, de kalender-wavespell die alle wavespells ontsluit.

DREAMSPELL DE REIS VAN TIJDSCHIP AARDE

HET GESCHENK

*Tijdverschuiving 1992
De tijd van het Geschenk
Eén wavespell deelt het avontuur in
dat alle wavespells ontsluit
en brengt de Dreamspell-reis in kaart
van Tijdschip Aarde 2013*

Vanaf de tijd van de Aap-Genesis, in het midden van het Blauwe Westelijke Kasteel van Verbranding, leefden de planetaire kin in het volgen en praktiseren van de Magie van de 13 Manen. Omdat hij of zij afstamt van de 20 Zonnestammen bezit elke planetaire kin 20 vingers en tenen. Op deze wijze leefden de planetaire kin van het Aap-Genesis Dreamspell van Magie overeenkomstig de lunair-solaire ratio 13:20.

De 13:20 ratio is het voetstuk van de geldende cyclus van Tijdschip Aarde. 13 Manen, 20 Zonnestammen, levend in Harmonie onderhouden Tijdschip Aarde in haar ronde om de Zon.

Toen brak de tijd aan voor de planetaire kin om de Aap-Genesis te voltooien en de Maan-Genesis binnen te gaan. Bij het verlaten van het Gele Zuidelijke Kasteel van Geven en bij het betreden van het Groene Kasteel van Betovering zouden de planetaire kin het Geschenk van de toegenomen 13:260 ratio ontvangen overeenkomstig de Dreamspell-code van de Kastelen.

In de verstrekkende ruimte, tussen het einde van de Aap-Genesis en het begin van de Maan-Genesis (van het Betoverde Kasteel), werd een truc uitgehaald: een diefstal werd gepleegd en kracht werd overweldigd. Hoe? En waarom?

De huidige Dreamspell van Tijdschip Aarde nadert nu, na 26.000 jaar, haar finale. Deze Dreamspell is slechts de meest recente Dreamspell, toebedeeld aan dit planetaire Zonnestelsel. Talloze malen hiervóór zijn er op verschillende planeten binnen ons sterrenstelsel Dreamspells toebedeeld. Niet al deze Dreamspells zijn evengoed geëindigd.

Eén planeet werd vernietigd: Maldek, de vijfde planeet vanaf de Zon, is nu bekend als de Asteroiden gordel. Zijn historie is verloren maar de brokstukken van zijn Dreamspell houden Maldek's ronde op zijn plaats.

Rampzalige verstoringen vonden ook plaats op Mars de vierde planeet vanaf de Zon. De kracht die ooit Maldek en Mars bezielde werd nu geabsorbeerd en toegeëigend door Jupiter, de zesde planeet, en betuigd door Saturnus, de zevende planeet.

Jaloers op hun toegenomen kracht vormden krachten op Jupiter en Saturnus een samenzwering tegen de planetaire kin die het Geschenk van de 13:260 ratio ontvingen. Dit Geschenk zou Aarde gelijkwaardige kracht gegeven hebben en zou een directe verbinding tussen Aarde en Uranus, de achtste planeet, tot stand gebracht hebben.

Want zoals de Aarde de derde planeet vanaf de Zon is zo is Uranus de derde planeet vanaf de rand van ons Zonnestelsel inwaarts. Samen bewaken Aarde en Uranus de draaiingsbalans van het Zonnestelsel.

Aarde en Uranus hebben beide 2 planetaire banen aan weerskanten. Zo lang Jupiter en Saturnus de kracht van Maldek en Mars behielden was het verbindingskanaal tussen Aarde en Uranus afgesloten. Slechts de 13:260 ratio van Tijdschip Aarde kon de verbinding tussen Aarde en Uranus herstellen.

Op dat vitale moment, tijdens de Magische Vlucht van de 208-ste stap van Kosmische Ster naar Maan Genesis, won een andere tijdsbetovering aan kracht. In plaats van de 13:260 ratio, die reeds diep opgeslagen lag in de Kristallen Kern van Tijdschip Aarde, ontvingen de planetaire kin de 12:60 ratio: de donkere Dreamspell van de Historie. De belofte van Galactische Tijd-Magie en Kosmische Zelfbeschikking werd gestolen van de planetaire kin.

Het doel van de 12 was om alle geheugen te wissen van de Aap-Genesis toen de planetaire kin - mannen en vrouwen gelijkwaardig in hun magische krachten - leefden met de 13 Manen. Zó werd de 13-de Maan versnipperd en, als extra dagen, toegevoegd aan de kalender van 12.

Deze opname van de 13 in de 12 werd een verbetering genoemd door de mannelijke bedrieger-priesters gehypnotiseerd door de gecombineerde krachten van Jupiter en Saturnus. Het kost Jupiter 12 jaren om een ronde om de Zon te maken. Het kost Jupiter en Saturnus 60 jaren om conjunct te staan (in samenstand).

12 x 5 is gelijk aan 60: een zesde van de platte 360 graden cirkel. Het verschil tussen 12 en 5 is 7. Terwijl de priesters van Oud-Babylon de kracht van de 13 Manen uitbanden vervingen ze deze met de kracht van 7.

De kracht van 13 werd verminderd met 1 (=12) en tegelijkertijd werd de kracht van 20 versterkt met 3 (=60). Een ogenschijnlijke toename van kracht vond plaats maar het was slechts een toename op het platte vlak van de 3-Dimensionale Tijd waar de planetaire kin nu aan uitgeleverd werden.

Met de verbanning van de 13 Manen werd de 4-Dimensionale Tijd-Magie van de planetaire kin eigendom van de priesterklasse. Religies en overheden werden ingesteld om de kin binnen de derde Dimensie te houden. Zo waren de priesters ervan verzekerd dat ieder die 4-Dimensionale ervaringen had ofwel overgeleverd werd aan religie en overheid, ofwel vernietigd werd.

Vanaf het allereerste begin, toen de 12:60 ratio de standaard werd van de Dreamspell van de Historie, werden de planetaire kin in toenemende mate uit fase gebracht met Tijdschip Aarde, dat nog steeds opereerde op basis van de 13:20 ratio.

Alléén in Centraal Amerika en Mexico, ver van de priesters van Babylon, floreerde de kalender 13 tijdens de Dreamspell van de Historie. Ondanks hun eigen corruptie behielden de priesters- Maya genoemd- zowel de kalender van 13 als de herinnering aan Venus: de Kosmische Sterrevlucht die de

Maan-Genesis initieert. Zo bleef de 13:20 ratio van Tijdschip Aarde gehandhaafd tot ver in het Centrale Betoverde Kasteel van de Maan-Genesis.

Evengoed volhardden 1500 jaar geleden de priesters en krijgers van de 12:60 ratio in hun poging de kennis en het geheugen van de Maya 13:20 ratio te vernietigen. Toen dit volbracht was ging het Tijdschip Aarde in winterslaap.

De 12:60 ratio triomfeerde nu over de hele planeet. 3-Dimensionale Tijd kon nu gemechaniseerd worden. De magisch onteigende planetaire kin werd toenemende welvaart, comfort en kracht geboden door toepassing van het motto "Tijd is Geld". Het mannelijke priesterschap verklaarde elke herinnering aan de 13 tot domheid en bijgeloof.

Ondanks het sinistere materialisme van het mannelijke priesterschap bleef de subtiele kracht van het Kasteel van Betovering voortgang boeken. De Dreamspell van de Historie baande zijn eigen kortzichtige weg voor de laatste stappen van de 20-ste wavespell. Ondertussen plaatsten heiligen, martelaren, dichters en visionairen van allerlei soort bakens voor de mensheid met hun kijk op het Tijdschip en haar glorieuze bestemming.

Door het negeren van de natuurlijke 13:20 ratio van Tijdschip Aarde verwerd de beschaving van de Dreamspell van de Historie steeds meer tot een Tijdvervorming.

4-Dimensionale tijd is radiaal en schiet tegelijkertijd weg in elke richting vanuit het altijd aanwezige NU. De radiale gelijktijdigheid van 4-Dimensionale Tijd schept een Holosfeer van immer complexere ordes van synchroniciteit. Uitsluitend werkend op eigen kracht is de 3-Dimensionale Tijd plat. Zoals een muziekplaat is de Tijd-vervorming van de derde Dimensie slechts een dunne schijf van de totale Holosfeer van 4-Dimensionale Tijd.

Zoals een muziekplaat is de Tijd-vervorming begrensd in grootte en tijdsduur. Niet meer dan 5200 jaren zijn beschikbaar om te worden opgenomen in de groeven van de plaat en dan kan er ook niet méér opgenomen worden. Vanzelfsprekend zijn de priesters van de 3-Dimensionale Tijd blind voor de grenzen van de plaat waarop zij opnemen en opgenomen worden.

Zo gebeurde het dat op 16 augustus 1987 de opname van de 12:60 ratio tot een einde kwam. De naald is nu wild over de plaat aan het springen terwijl de priesters trachten de opname voort te laten gaan. Vreemde geluiden, dissonanten, "Déja Vu's" vinden plaats met ongeremde aandrang. Het grote ontwaken is al begonnen.

Terwijl de Dreamspell van de Historie versplintert is de Tijd van het Geschenk van de 13:260 ratio wederom teruggekeerd. Die Tijd is de Tijd-verschuiving 26 juli 1992: wanneer het opnieuw geactiveerde Tijdschip Aarde overal zal herrijzen temidden van de versplinterde vlakkeland-plaat van de derde Dimensie.

Het Geschenk voor het verlaten van de 12:60 ratio en het binnengaan van de 13:260 ratio is de 13 Manenkalender, met het doel de planetaire Dienstverlenings-wavespell te leven. Aangesloten bij het Dreamspell-Reisbord ontsluit de 13 Maanden Wavespell alle Kasteel-wavespells en opent de 260 Galactische Poorten van Tijdschip Aarde.

Dertien volmaakte Manen van 28 dagen elk; iedere Maan een volmaakte reflectie van elke andere Maan. In volgorde draagt elk van de 13 Manen één van de 13 Galactische Tonen.

Dertien volmaakte Manen; één volmaakte Wavespell. De 13 Maan-wavespell: een volmaakte reflectie van het Kasteel-Wavespell.

De eerste Maan is de Magnetische Poort. De volgende 3 Manen zijn de eerste 3 Kamers van de Wavespell. De vijfde Maan is de Boventoon Toren. De volgende 3 Manen zijn de volgende 3 Kamers. De negende Maan is de Solaire Toren gevolgd door de laatste 3 Manen, 3 Kamers van de Wavespell. De dertiende Maan is de Kosmische Poort.

De Magische Vlucht vindt plaats op de Groene Dag tussen de laatste dag van de dertiende Kosmische Maan en de begindag van de eerste Magnetische Maan. De vrije Groene Dag komt overeen met 25 juli, op de huidige zonnecalender. De eerste dag van de Magnetische Maan is 26 juli.

Het doel van de 13 Manenkalender is het bijéén brengen van de Dienstverlening van de planetaire kin, ten behoeve van Tijdschip Aarde. De planetaire Dienstverlening-wavespell van de 13 Manenkalender volgt hetzelfde motto van Avontuur en Tijd-Magie als de Kasteel-wavespells.

Alle 20 wavespells van de 13:260 ratio zijn in kaart gebracht op het Dreamspell-Reisbord. Terwijl de 13 Manen-wavespell de omzetting dient van 3- naar 4-Dimensionale Tijd, brengen de 20 wavespells van het Reisbord alle radiale Boventonen van 4-Dimensionale Tijd in kaart.

Alle planetaire kin zullen hun eigen Galactische Poorten ontdekken wanneer ze de 12:60 ratio opgeven en de wavespell-vervolmaking van de 13 Manenkalender accepteren.

Volgend op de Tijd-verschuiving van 26 Juli 1992 kan de planetaire kin voordeel halen uit de opgeslagen kracht van het Kasteel van Betovering.

Door toepassing van de Boventoon-Magie van Galactische Tijd kunnen de planetaire kin binnen 20 jaar de reis van Tijdschip Aarde 2013 voleindigen.

Terwijl er niets te verliezen is en nergens te gaan is het tijd voor alle planetaire kin, om het avontuur van Tijdschip Aarde binnen te treden.

*De Aarde zal zegevieren
De tuin zal vernieuwd worden
De magische kracht van de kin zal hersteld worden
De Tijd-tunnel tussen Aarde en Uranus
zal geopend worden
De Maan-Genesis van Magische Vlucht
zal vervuld worden
De Galactische Dreamspell zal eindelijk
succesvol betreden worden*

DREAMSPELL ORAKEL VAN BESTEMMING: HET ORAKEL VAN GALACTISCHE TIJD

De Dreamspell missie van Tijdschip Aarde 2013

Raamwerk

Mensen: Tijdreizigers verdwaald op experimentele derde dimensionale kolonie

Aarde : 3^e -Dimensionaal anker van verloren Tijdschip.

Oorspronkelijke missie: Land Tijdschip 2013 op Aarde en onderneem actie om de Aarde er voor te behouden de derde planeet te op rij zijn die uitdooft binnen dit sterrenstelsel.

Doel van oorspronkelijke missie: Galactische synchronisatie 2013 AD.

Oorzaak van planetaire uitdoving: Geheugenvirus dat de 3-Dimensionale ruimtepakken aantast.

Gevolg van virus: Genetische fout in ruimtepakken dat geheugenverlies veroorzaakt in 3-naar 4-Dimensionale en sensorische/omgeving connectie.

Oorsprong van virus: dubbelagent tijdbandieten op Jupiter en Saturnus met de wil om plaatselijk sterrenstelsel over te nemen projecteren een 12:60 ratio straal naar de Aarde om de Tijdkolonisten in de derde dimensie te houden.

Achtergrond

Missie voorvechters: Galactische Centrale Vijfde Kracht, een hogere dimensionale organisatie

Functie: Sterrentoezicht en planeetontwikkeling met het doel de vijfde kracht te zaaien, de kracht van Galactische zelfbeschikking.

Historie van de missie: Gedurende vele Galactische rondes werd het Zonnestelsel Kinich Ahau (een enkelvoudig sterrenstelsel met 10 planeetbanen) in ogenschouw genomen. Vanwege diens 10 planeetbanen werd Kinich Ahau (onze Zon) volmaakt geacht om de Vijfde Kracht te verankeren. Toen de Vijfde Kracht éénmaal verankerd was op de ster Kinich Ahau werden zijn 10 planeetbanen geladen en geactiveerd.

Als de planeetbanen van een ster eenmaal geladen en geactiveerd zijn wordt kolonisatie noodzakelijk. Een saai en langdurig proces: de kolonisatie ging vanaf het begin volgens vaste regels voort. Het kernpunt van betrokkenheid was om een Tijd-tunnel te vestigen tussen de planeten die de derde en achtste baan in stand hielden. Dit betekende dat op de eerste plaats de banen aan weerskanten van de derde en achtste planeten gestabiliseerd moesten worden.

Onlusten braken uit toen de missie op de vijfde planeetbaan, gevormd door de planeet Maldek, zo erg ontplofte dat de planeet een Asteroïden-gordel werd. Een tweede missie op Mars, de vierde planeet (vanaf de Zon),

vernietigde ook zichzelf, daarbij een onbewoonbare rode planeet achterlatend. De situatie van Kinich Ahau werd ernstig.

De bron van de moeilijkheden lag in tegenkrachten die de planeten Jupiter en Saturnus hadden overgenomen: de beheerders van de zesde en zevende planeetbanen. Deze tegenkrachten beheersten nu de twee grootste planeten van het Kinich Ahau-stelsel en vormden een effectief blok tussen de derde en achtste planeetbanen.

De totstandkoming van de Tijd-tunnel werd zó verhinderd. Hoewel Kinich Ahau een enkelvoudig sterrenstelsel is, dat draait rond de Pleiadische zwerm, draagt het bij aan het klinken van een Kosmisch Vijfde Kracht-akkoord in deze afgelegen sector van de Melkweg. Om deze reden werd besloten tot de Tijdschip Aardemissie als een laatste redding of tactische zet om Kinich Ahau te behouden.

Volgens de Pleiadische Tijdregeling van Kinich Ahau werd de Dreamspell-missie van Tijdschip 2013 ingebracht op Aarde ten tijde van -23.987 BC. Gebruikmakend van de code van de 4 Kosmische Wortelrassen betraden de Galactische Tijdreizigers hun 3-Dimensionale "ruimtepakken"(lichamen). Gedurende 26.000 Dreamspell-jaren zou de Tijd-kolonie gebruik maken van de genetische programmering van de 3-Dimensionale "ruimtepakken" en geïncarneerd blijven op planeet Aarde.

Tijdens de Draak-Genesis waren er momenten dat het geheugen van de Tijd-kolonie ontwaakte. Toen werd zowel de oorzaak als de genezing van de verscheurdheid op Kinich Ahau hervonden. Ondanks de voorzorg om magie en wijsheid van de 13 Manen voort te kweken, tijdens de Aap-Genesis, sloeg het geheugenvirus toe.

In -3187 BC, brachten de Tijd-bandieten van de zesde en zevende planeetbanen hun straal in trilling. De 12:60 frequentie van het geheugenvirus kreeg onmiddellijk invloed op de 3-Dimensionale "ruimtepakken".

De planetaire kolonisten ervaarden het virus in het begin alleen als een versluiering van geheugen betreffende hun verbinding met de 4-de Dimensie en daarna als verzwakte zintuiglijke waarnemingen.

Tegenkrachten op Aarde, vermomd als priesters vertelden de kolonisten dat, om hun verzwakte zintuigen te compenseren, beschaving ontwikkeld diende te worden. Om het verzwakte vierde Dimensie-geheugen te kunnen verantwoorden, omschreven als "verloren ziel", zou religie nodig zijn.

De Dreamspell van de Historie was daar. Tussen het ego van de 3-Dimensionale "ruimtepakken" en de 4-Dimensionale Holons van de Galactische kolonisten werd een wig gedreven.

Resultaat: de laatste 20% van de missie mislukte. In plaats van een spectraal continuüm te scheppen, die de derde en achtste planeten Aarde en Uranus verbonden, ondergingen de kolonisten het geheugenverlies en herschiepen het Maldek-Mars effect, ook bekend als Atlantis.

Terwijl de wig tussen de 3-Dimensionale "ruimtepakken" en de 4-Dimensionale Holon groeide, ervoeren de kolonisten een steeds grotere ongelijktijdigheid. De kolonisten waren nu verloren in de Tijd.

Terwijl de ongelijktijdigheid toenam trok de planeet meer en meer verloren Tijdreizigers aan van andere delen van de Melkweg. Tegen de tijd van het Tijdperk van Transformatie 1745-2013 AD, groeide de ongelijktijdige aantrekkingskracht van verloren Galactische Tijdreizigers uit tot oneindige proporties. De menselijke bevolking van Aarde breidde enorm uit: groeiend van 0.5 miljard in 1745 naar 5.2 miljard in 1990. Materiële beschaving explodeerde in directe verhouding tot deze bevolkingsgroei.

Het geheugenvirus werd nu epidemisch. Opdat Kinich Ahau niet versluierd zou worden bij het klinken van het Kosmisch Akkoord ontwikkelde de Galactische Vijfde Kracht op het laatste moment een tegengif voor het geheugenvirus: DREAMSPELL

De Dreamspell behandelt het geheugenvirus terwijl het je 4-Dimensionale geheugencircuits herstelt. Door gebruikmaking van de Dreamspell kan je je Galactische Poort bepalen, de staat van je originele missie opnieuw binnengaan en de illusie van het geheugenvirus onttakelen.

De Tijdverschuiving op 26 juli 1992 is de eerste stap om het Tijdschip gereed te maken voor voltooiing van haar missie. Door de kracht van 13 te herstellen, met invoering van de 13 Manenkalender, zal de Saturnische kracht van 7 beteugeld worden.

Dit geeft je 8 jaren tijd om de rotzooi op te ruimen. Gedurende de poolverschuiving 2000 AD, (noot van de vertaler: een verschuiving van het planetaire grid) zul je de kracht van Tijdreizen herwinnen en de Tijd-tunnels zullen heropend worden. Tussen 2000 en 2013 zul je in staat zijn de oorzaak van het geheugenvirus op Saturnus en Jupiter te achterhalen. In 2013 zal je de Galactische synchronisatie ontmoeten: Kinich Ahau zal gestabiliseerd zijn.

HOE BETREED EN SPEEL JE HET DREAMSPELL ORAKEL VAN BESTEMMING?

Het Dreamspell Orakel van Bestemming: het Galactisch Kompas, Orakelbord, Reisbord gebruiken en het Boek van Kin om het Dreamspell Orakel te beleven, is een geschenk dat 5.000 jaar over tijd is. Dit geschenk is de kennis van Galactische Tijd als de kalender van de 13 Manen, de 100 bestemmingspatronen en de 260 Galactische Poorten van de planetaire kin.

Doel: de Regenboog-natie verzamelen en opnieuw vestigen van de oorspronkelijke Harmonie van de 4 Kosmische Wortelrassen; voorbereiden voor de Tijdverschuiving van 26 juli 1992; betrokken zijn in de schoonmaak en stabilisering van planeet Aarde van 1992 tot 2000; het proces ingaan van de poolverschuiving van 2000 AD; het

maken van een proefvlucht met Tijdschip Aarde van 2000 tot 2013 AD; en het lanceren van het Tijdschip bij het weerklinken van het vijfde Galactische akkoord van Kinich Ahau, ons Zonnestelsel, op 26 juli 2013.

Hoe?: door het Dreamspell Orakel te gebruiken om het geheugen van Galactische Tijd op te wekken en te reconstrueren. Door het herstel van de verbinding tussen het 3-Dimensionale "ruimtepak", het menselijk lichaam, en zijn 4-Dimensionale Holon is de Galactische Tijd de directe verlossing van de wet van Kin. In de wet van Kin zijn alle kin gelijkwaardig. Het is aan de planetaire kin, gelijkwaardig en vrij, om een pad van kracht voor de Regenboog-natie te creëren dat volledig bevrijd is van alle instituten zoals geld, oorlog en armoede. Het Dreamspell Orakel stemt je af, draait je kengetal en kantel je naar de vierde Dimensie. En verder is het aan jou....

Het Dreamspell Orakel: de onderdelen

1. GALACTISCH KOMPAS: voor het binnengaan in de code-taal van 4-Dimensionale Galactische Tijd.

Galactische Kompashoes

voorkant : eeuwigdurende 13 Manenkalender

achterkant: aftelling 26-jaar Tijdschip Aarde 2013

Referentie kaartje

voorkant : 20 zonnezegels

achterkant: 0 - 19 code getallen

Galactisch Kompas met 5 draaischijven en Galactische Efemeriden: 1754 - 2013 AD

Kompas Instructies voor de omzetting van elke 3-Dimensionale kalenderdatum naar zijn overeenkomstige Galactische Poort.

Harmonische Index en Dreamspell Orakel Gids

2. KLEURENKUBUS (chromatisch tijd-atoom) en Zonnezegel fiches (2 sets)

3. ORAKEL BORD:

Binnenkant: 20 basispatronen van Bestemmingskin voor de 20 zonnezegels in code nummer volgorde,

In overeenstemming met de Harmonische Rangschikking van de 5 tijdcellen: Rode

Inbreng, Witte Opslag, Blauwe Verwerking, Gele Uitkomst en Groene Matrix

Buitenkant: Galactisch Schild, Avontuur wavespell, Kasteel van Bestemming, Pulsar Code, Planeet Holon.

4. REISBORD:

Binnenkant: Vijf Kastelen; Rood-Wit-Blauw-Geel en Groen

260 Galactische Poorten: Galactische Ronde van 260 spin

Buitenkant: Galactisch Solaire Code 0 - 19, Chromatische Rangschikking, Dreamspell Genesis,

Harmonische Rangschikking en Menselijk Holon

5. DREAMSPELL TEKST: Genesis, Bestemmingsorakel, Index Orakel, Boek van Kin, Appendix

Dreamspell Orakel van Bestemming: Hoe speel je het?

Stap 1. Neem het **Galactisch Kompas** en de kompasinstructies en leer de Galactische Poort te vinden van de datum van vandaag, je geboortedag, of elke willekeurige 3-Dimensionale datum. De **Galactische Poort** is de galactische toon en zonnezegel, die correspondeert met de datum.

Stap 2. Gebruik het **Referentiekaartje** om de afbeelding van het zonnezegel van de Galactische Poort op te zoeken. Vind het zonnezegel fiche in de **Kleurenkubus** die gelijk is aan het zonnezegel van de Galactische Poort. Vind het codegetal op de achterkant van het zonnezegel fiche.

Stap 3. Zoek de centrale positie van de Bestemmingskin op de **Orakel Gids**. Bestudeer de gehele vorm van het basis Bestemming-patroon met zijn 5 posities. Leer de betekenis van elke positie.

Stap 4. Vindt het corresponderende codenummer van de centrale bestemmingskin in een van de 20 basis bestemmingspatronen van het Orakel Bord dat overeenkomt met het nummer aan de achterkant van het zonnezegel fiche. Plaats het zonnezegelfiche, met de afbeelding naar boven, op de plaats van de Bestemmingskin in het midden van het Orakel Bord.

Stap 5. Vind de zonnezegel fiches die overeenkomen met de analoge, antipode en occulte kin van je bestemmingskin. Plaats die zonnezegelfiches eveneens in hun posities.

Stap 6. Zoek het zonnezegel, dat je op de Wavespell-ring van de **Galactische Kompas** gevonden hebt, precies onder de Galactische Poort. Zoek met hulp van het **Referentiekaartje** het zonnezegel fiche en plaats deze bovenin het basispatroon van het **Orakel Bord**. Je hebt nu een Bestemmingspatroon gecreëerd. Bestudeer beide kanten van de fiches in relatie met het **Orakel Bord**.

Stap 7. Ga naar de Dreamspell Orakel Index en lees de verschillende rollen die gespeeld worden door de zonnestammen in het Bestemming-patroon. Gebruik de buitenkant van het **Reis Bord** en volg met je zonnezegel de Orakel Index, de overeenkomende posities van je zonnezegels op: de Galactisch-Solaire 0-19 Code; de Chromatische rangschikking; Dreamspell Genesis; Harmonische Rangschikking en Menselijk Holon.

Stap 8. Vind op het **Galactisch Kompas** de Wavespell- en Kasteel-positie van de Galactische Poort en neem de **Harmonische Index** erbij. Bestudeer de Kasteel-positie bovenaan de Index en vind de naam van het zonnezegel links op de Index. Zoek het tongetal op de horizontale rij, en noteer het Harmonische Getal onmiddellijk boven de witte band. Gebruik dit harmonische getal om je galactische poort in het **Boek van Kin** te vinden.

Stap 9. Zoek in het **Boek van Kin** het Harmonische nummer en vind de beschrijving van de Galactische Poort van de Bestemmingskin van het basis patroon van bestemming dat je al gemaakt hebt.

Stap 10. Ga naar het **Reis Bord** en vindt het kasteel en wavespell dat overeenkomt met de Galactische Kompas informatie en plaats de galactische poort op het **Reis Bord**. Gebruik de buitenkant van het Orakel Bord en plaats het toepasselijke zonnezegelfiche overeenkomend met hun galactische toon op het Avonturen Wavespell en de Pulsar Code.

Gefeliciteerd! Je hebt nu de Galactische Poort geopend naar 4-Dimensionale Tijd en bent opnieuw het Tijdschip Aarde 2013 binnengegaan! Welkom aan boord!

DREAMSPELL SPELREGELS

GALACTISCHE SIGNATUUR: Holon, Planetaire Kin en Ego.

De naam die toegewezen is aan jouw galactische poort wordt jouw persoonlijke galactische signatuur. Deze is afkomstig van de titel van de kin in het **Boek van Kin** die overeenkomt met de Galactische Poort op het Kompas. Jouw galactische signatuur wordt jouw persoonlijke Dreamspell Codegetal.

De kleur, galactische toon en zonnezegel van jouw galactische signatuur, zijn jouw basis van werkzaamheden. Het identificeert jou als een planetaire kin

Om het Dreamspell Orakel te spelen heb je een persoonlijkheid die in 3 aspecten een rol speelt: **Holon, planetaire kin en ego.**

1) **Holon** is het 4-Dimensionale tegendeel van jouw 3-Dimensionale Ego. De Holon is de vrije wil-kracht van je voorstellingsvermogen die zich identificeert met mensen, gebeurtenissen en plaatsen die niet toegankelijk zijn voor je 3-Dimensionale vorm. De Holon is je imaginaire-persona.

2) **Planetaire kin** bemiddelt tussen de holon en het ego in overeenstemming met de Wet van de Kin. De planetaire kin is degene die verantwoordelijkheid neemt voor wát er ook maar gebeurt. De planetaire kin is je relationaire persona.

3) **Ego** speelt 4-Dimensionale rollen uit in 3-Dimensionale Tijd. Wanneer het 3-Dimensionale Ego zichzelf identificeert als de galactische signatuur is het een planetaire kin. Het ego is de persona die van plezier houdt.

WET van de KIN

De Wet van de Kin is vierdimensionale wet. Het is de enige wet die bekend is aan het vierdimensionale holon. Autonomie, gelijkwaardigheid en loyaliteit, zijn de 3 gemeenschappelijke zelfregulerende uitdrukkingen van de Wet van de Kin.

1. **Autonomie** beschrijft het holon's gebruik van vrije wil, om het voorstellingsvermogen te verkennen in het bereiken van diens doelen. Het is onmogelijk voor een holon om een andere holon te overheersen of te verbieden diens vrije wil te hebben.

2. **Gelijkwaardigheid** betekent dat alle planetaire kin zich verhouden tot elkaar en een gelijkwaardige plaats en kracht hebben binnen het Dreamspell. De planetaire kin houdt zich aan de Wet van Kin en past deze toe in alle situaties. De planetaire kin is degene die weet heeft van en bedreven wordt in het lezen van het Dreamspell Orakel.

3. **Loyaliteit** betekent dat het ego trouw is in het volgen van de instructies van het holon zoals bemiddeld door de planetaire kin.

Zich houdend aan de Wet van de Kin is het aan de planetaire kin ervoor te zorgen dat het ego niet diens wil over een ander laat heersen. Door trouw te zijn aan de wet van de kin kan géén planetaire kin ook maar de geringste uitnodiging tot **avontuur** afwijzen, voorgesteld door een andere planetaire kin. Elk **avontuur**, dat zó ondernomen wordt, moet uitgevoerd worden tot het einde. Alle **avonturen** kunnen uitvoerig verteld worden aan het **Hof van de Kin**.

Het Hof van de Kin is een ronde tafelbijeenkomst, uitgeroepen door elke willekeurige planetaire kin. Het doel van vergaderen als planetaire kin is, om verslag te doen, en te ontvangen, van volbrachte **avonturen** en nieuwe **avonturen** vast te stellen. Een hof van de kin mag bijeengeroepen worden wanneer en waar elke willekeurige planetaire kin dit nodig en geschikt acht. Verzamelen aan het hof van de kin zou in het ideale geval plaats moeten vinden op de 12-de toon, Kristallen dag, van de wavespell.

Avontuur is: elke actie ondernomen door de planetaire kin ten bate van het bereiken van de doelen van Tijdschip Aarde 2013.

HET SPELEN VAN HET DREAMSPELL ORAKEL

In de Dreamspell Orakel zijn patronen van driedimensionale relaties functies van vierdimensionale Tijd. In de derde dimensie, worden deze patronen **synchroniciteiten** genoemd (gelijktijdigheden). In de vierde dimensie vormen deze patronen één enkele radiale (straalsgewijs uitlopende) matrix. In een radiale matrix is elk deel gelijkwaardig in verhouding tot elkaar.

Gebruik het Galactisch Kompas om het Dreamspell Orakel te spelen en om de synchroniciteiten in kaart te brengen die al je relaties met elkaar verbinden. Als je de galactische poorten van al je relaties vindt breng je de radiale matrix van vierdimensionale Tijd in kaart. Alles in de wereld is een altijd veranderende harmonie van verhoudingen.

De relaties die je in kaart kan brengen zijn niet alleen de huidig bestaande relaties maar elke relatie die je wenst, gekozen uit het heden of uit het verleden, ongeacht of het een **persoon** of een **gebeurtenis** is.

Het uiteindelijke doel van het spelen van het Dreamspell Orakel is om het aantal planetaire kin, die klaar zijn om deel te nemen in de poëtische lancering van Tijdschip Aarde 2013, tot haast aan te moedigen. Terwijl je vlot leert omgaan met het Galactisch Kompas, het Orakel- en Reisbord en alle andere Dreamspell-speelwerktuigen, zul je je eigen synchroniciteit zien toenemen.

Terwijl jij je eigen synchroniciteit laat toenemen leer je Tijd-magie en word je een Dreamspell code-breker. De kunst van Dreamspell code-breken ligt in je vermogen om verschillende manieren te vinden om elke dag tot je eigen speelveld te maken en om, zoveel als je kunt, verschillende manieren te vinden om je relatie met zoveel mogelijk andere mensen en gebeurtenissen uit te breiden.

HET CHROMATISCHE TIJD-ATOOM KENNEN: DE KLEUREN KUBUS

Aan de binnenkant van het deksel van de kleuren kubus is een afbeelding van het **chromatische Tijd-atoom**: de vier kleurenconstanten -rood, wit, blauw, geel en de centrale kleur groen, die de chromatische Tijd-atoom bij elkaar houdt. De vier kleurenconstanten zijn de wortel van elke tijdcel en tevens van elke Harmonische van het **Boek van Kin**. De vier kleuren, vermenigvuldigd met de vijfde kleur (groen), resulteren in de 20 Zonnestammen.

De vier kleurenconstanten vormen 6 kleurverhoudingen:

- 1) Antipode rood en blauw
- 2) Antipode wit en geel
- 3) Analoog rood en wit
- 4) Analoog blauw en geel
- 5) Occult rood en geel
- 6) Occult blauw en wit

De 6 kanten van de Kleuren Kubus tonen de 6 relaties die de vier kleurenconstanten met elkaar hebben:

- 1) boven en beneden tonen de antipode relaties
- 2) voor- en achterkant, als je de kubus rechtvoor je houdt, tonen de analoge relaties
- 3) rechts- en links tonen de occulte relaties

Kun je de vier hoeken vinden waar de driehoeken van elk van de vier kleuren elkaar ontmoeten? Hoeveel denkbeeldige tetraëdra kun je vinden op je Kleuren Kubus? (tetraëder = geometrische figuur, waarvan 3 gelijkzijdig driehoekige vlakken zichtbaar zijn en 1 vlak onzichtbaar).

De kleuren van de 5 binnenwanden van de kleurenkubus vertonen het kleurenpatroon van de vijf Kastelen van het Reisbord en van de vijf tijdcellen van het Orakel-bord: rood aan de rechterkant, wit aan de bovenkant, blauw aan de linkerkant, geel aan de benedenkant en groen in het midden

Het chromatische tijd-atoom en de kleurenkubus maken het speelveld vrij om de Bestemming-patronen uit te leggen en te lezen op het Orakel-Bord.

DE 20 ZONNEZEGEL FICHES:

Plaats twee series van 20 zonnezegelfiches je Kleuren Kubus. Elk fiche is aan beide kanten gecodeerd.

Voorkant : Kleur-gecodeerde zegels, om de zonnestam, kleurenfamilie, aardefamilie en chromatische clan te vinden.

Achterkant: Galactisch codegetal en code-spell

Het **Codegetal** bepaalt de positie van het zegel in de dagelijkse volgorde. **Dit codegetal harmonieert met één van de 20 basis bestemming-patronen van het Orakel-Bord.** Gebruik het Referentiekaartje om de galactische notatie van de codegetallen te leren. Deze codegetallen staan los van de 13-tonen Wavespell.

Code-spell: naam, actie en kracht van het zegel en zijn stam.

DREAMSPELL ORAKEL GIDS: HET UITLEGGEN EN LEZEN VAN DE ORAKEL- PATRONEN

Er zijn **20 basis Bestemming-patronen op het Orakel-Bord.** Om de 260 kin galactische spin te omvatten breiden deze 20 basis patronen zich uit door de kracht van **5** om de **100** Bestemmingspatronen te scheppen. Deze 100 Bestemmingspatronen kunnen gebruikt worden voor 3 verschillende soorten Orakel-lezingen: levensbestemming-, dagelijks orakel en gelegenheids-orakel lezingen.

De Dreamspell Orakel Gids aan de andere kant van de **Harmonische Index** presenteert het basisbestemmingspatroon, dat je moet kennen, om elk willekeurig Orakel te kunnen leggen en lezen. De interpretatie van de uitleg wordt bepaald, in overeenstemming met één van de 3 soorten lezingen.

1) Levensbestemming lezing: Heeft betrekking op het leggen en lezen, gebaseerd op de galactische signatuur of galactische poort, om bestemmingskwaliteiten van jezelf, een ander persoon, of een gebeurtenis te bepalen.

2) Dagelijkse lezing: Heeft betrekking op het leggen, gebaseerd op de dagelijkse kin van de galactische spin, om de kwaliteiten van een dag te bepalen. Is dezelfde procedure als een levensbestemming-lezing. Je zou dagelijks een orakel-lezing kunnen doen. Terwijl je hier bedreven in raakt, kan je ook lezingen maken voor de occulte partner en antipode kin, voor elke dag (zie onder).

3) Gelegenheids-lezing: Heeft betrekking op het leggen van een willekeurig getrokken zonnezegelfiche als antwoord op een willekeurige vraag. Bij dit soort lezing wordt het zonnezegelfiche geplaatst in de bestemmingskin positie, samen met de bijbehorende analoge, antipode en occulte zegel-chip. Er is geen gids-kin, maar de kwaliteit van de kleur volgens de Wortel-ras kleurenfamilie, zou als een belangrijke factor gezien moeten worden: rode kracht van initiëren, witte kracht van verfijnen, blauwe kracht van transformeren en gele kracht van rijken

De volgende kleurwetten zijn van toepassing op de zonnezegels:

1. antipodes: volgens de dagelijkse volgorde van de 20 zonnezegels, elke 2 zegels die **10 codegetallen verschillen.**

2. analogen: elke 2 zonnezegels, waarvan **de som van hun codegetallen 19 is.**

3. occulten: elke 2 zonnezegels, waarvan **de som van hun codegetallen 21 is.**

Voor de interpretatie van het Dreamspell Orakel en de rol die het speelt; onthoud het volgende:

Antipodes stellen zich tegenover je en dagen je uit om het genesis-geheugen te versterken.

Zie: Dreamspell Genesis Index

Analogen gaan met je mee en geven je steun.

Zie: Galactisch Solaire 0-19 Index

Occulten vertegenwoordigen verborgen, onverwachte factoren.

Zie: Galactisch Solaire 0-19 Index en Dreamspell Genesis Index

Gidsen vertegenwoordigen de uitkomst ten gunste van chromatische kleurdominantie.

Zie: Wortelras Index

Galactische tonen bepalen de gids en plaatsen je in één van de 20 wavespells.

Gebruik het Avontuur Wavespell, Pulsar Code en het Boek van Kin, voor lezingen van galactische poorten of dagkin.

Wet van antipode- en occulte paren. Voor elk wavespell geldt: dat zegels met toon 1 en 11, 2 en 12, 3 en 13, zijn altijd antipode-paren. Dit geldt voor 6 van de 13 zegels in elk wavespell. Omdat er 7 zegels occult zijn in elk wavespell kunnen deze zegels gepaard worden met de 7 overblijvende zegels van het wavespell waarvan de tonen van 4 t/m 10 lopen. Deze informatie is bruikbaar om verborgen factoren in elk wavespell op te sporen. Zie: Avontuur Wavespell en Pulsar Code.

Plaats 13 zonnezegelfiches van een gegeven wavespell op het Avontuur Wavespell. (boven buitenblad Orakel Bord). Neem dan de 7 occulte fiches en plaats ze op de Dreamspell-Genesis (rechter buitenblad Reis Bord). Welk patroon verschijnt er?

Wet van Antipode Partners: De antipode-partner heeft altijd dezelfde toon, als de dag- of bestemmingskin, 10 wavespells en 130 kin van elkaar verwijderd. **Het kennen van je antipode-partner versterkt je Holonkracht.** Om meer te leren over de antipode-partner: volg de Dreamspell Genesis (rechter buitenblad Reis Bord). Begin bij de pijl 'hier naar binnen'. **Merk op dat direct boven de punt-balknotatie de Dreamspelldata te vinden zijn voor elk van de 20 Wavespells.** Kun je het kleurenpatroon van de kastelen bepalen?

Er zijn 5 geheugen-cellen in de Dreamspell Genesis. De namen (en functies) van de 5 cellen zijn: verzenden, Alpha brengt over, stelt gelijk, Omega brengt over en ontvangt. Als je je fiches in hun overeenkomstige antipode-kwadranten plaatst zul je de medezegels ontdekken van deze geheugencellen.

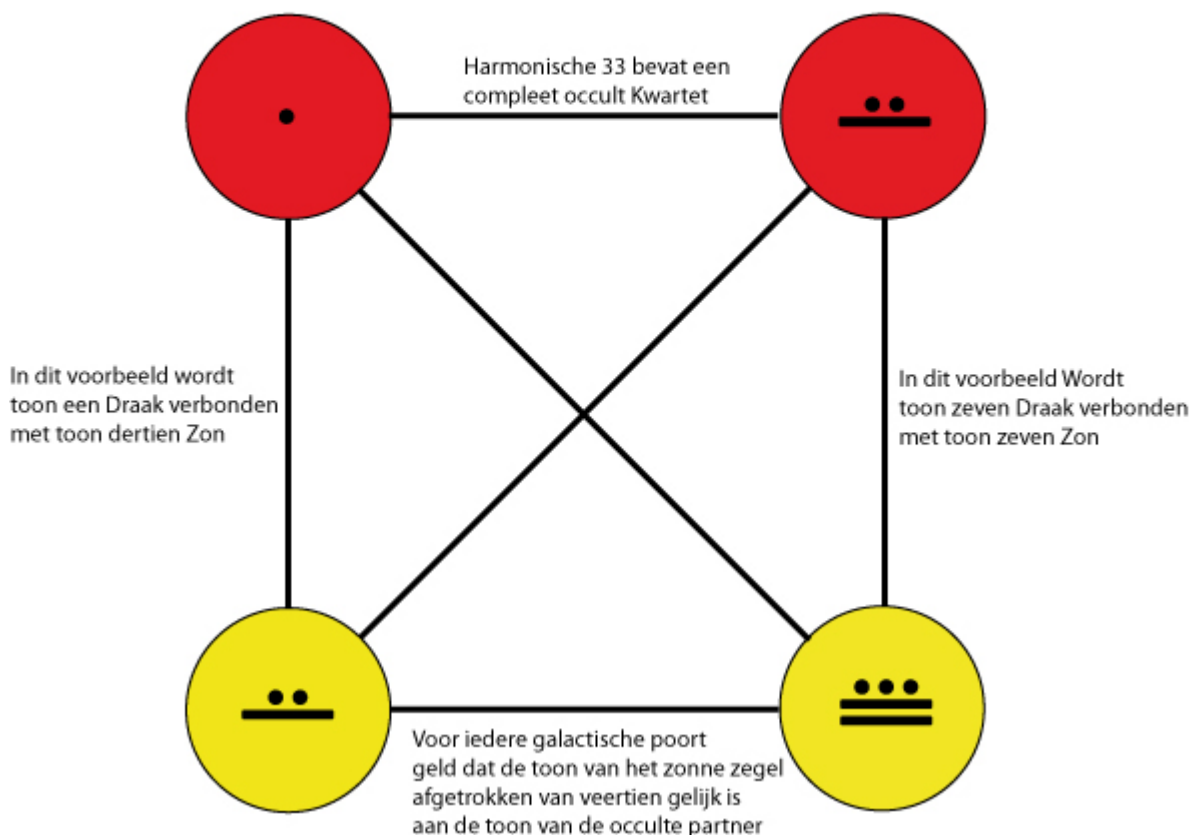
Het scheppen van geheugen-cel teams, voor tijdreizen, is een gevorderd niveau van het Dreamspell Orakel. Zie: Dreamspell Castle Genesis Index.

Wet van Occulte Partners en Kwartetten: Occulte partners zijn 1 paar occulte zegels waarvan de tonen samen gelijk zijn aan **14**. Occulte kwartetten zijn 2 paar occulte partners wier tonen samen gelijk zijn aan **28**. **Het vinden van occulte partners en kwartetten doet je holonkracht toenemen en versterkt de mogelijkheden van spel.** Vind de occulte partners en kwartetten op de Harmonische Index.

Occulte Partners

Occulte partners worden in de Harmonische Module altijd diagonaal tot elkaar opgelijnd

Iedere twee paren van bestemmings en occulte kin waarvan de tonen opgeteld 28 is vormen een Occult Kwartet



Analoge Partners: Galactisch Solaire 0-19 Code

De 20 zonnezegels zijn gerangschikt volgens hun planetaire partners. Elke planeet in het zonnestelsel heeft een bijbehorend paar van zegels, één galactisch en één solair.

De sleutel tot de Galactisch Solaire 0-19 Code zit in de analoge paren van zonnezegels.

Gebruik de 20 zonnezegelfiches om deze paren te ontdekken. **Merk op dat de som van de nummers van elk galactisch-solair paar samen 19 is.** Bestudeer de 0-19 code op je Referentiekaart en bestudeer ook het patroon van de Chromatische Rangschikking. Hoe verhouden deze patronen zich tot de Galactisch-Solaire 0-19 Code? Kun je het principe ontdekken van de straalvormige matrix in de 0-19 code van de Kwik Referentie Kaart?

Er zijn **5 analoge solaire cellen**: galactisch eindstation; Uranus overdracht; halfweg overdracht; Aarde overdracht, Solair eindstation. Schepping van solaire cel-teams met het doel om tijd-tunnels te verkennen is een gevorderde vorm van het Dreamspell spelen.

Om je Orakel-lezing compleet te maken: Vind de galactische poorten, antipode en occulte partners op het Reisbord. Hou verslag bij van je dagelijkse lezingen om de synchroniciteiten in kaart te brengen die leiden naar de **Regenboognatie**.

Harmonische Index:

De Harmonische Index is een veelomvattende catalogus van de Dreamspell. De Harmonische Index bevindt zich aan de andere kant van de Orakel-Gids. Beginnend aan de bovenkant verwijst de Kastelen-index via de Kastelen-ring van het Galactisch Kompas naar het Reisbord en het **Boek van Kin**.

Onder de Kastelen-index bevinden zich de 13 Harmonische reeksen. Elke Harmonische reeks bestaat uit de 20 zonnezegels in volgorde van Draak naar Zon.

Aan de rechterkant is een opsomming van de Tijdcellen, qua kleur-codes, overeenkomstig het Orakel Bord. Aan de linkerkant is een opsomming van de zonnezegels overeenkomstig hun Harmonische en hun **inversies**. De kleur van elk van de 20 zonnezegels loopt in een horizontale band over de index. De Harmonischen zijn genummerd in de bredere witte horizontale banden. Direct daar beneden, in de brede **groene band, bevindt zich het inversie-nummer** van elke Harmonische.

Als je de Harmonischen en hun inversies bestudeert zul je het principe van de radiale matrix ontdekken. **Slechts één Harmonische, nummer 33, is identiek aan zijn inversie.** Merk de positie van 33 op in de volgorde 1 - 65 en in de Harmonische Index . **66** het dubbele van 33. Merk op dat **de som van elk van de 65 Harmonischen en zijn inversie gelijk is aan 66.**

Met uitzondering van Harmonische 33 is **de som van de galactische tonen van elke Harmonische en zijn inversie: 56 (2x28).** De som van de vier galactische tonen van Harmonische 33 is 28

De galactische tonen voor elke galactische poort bevinden zich in de Arabische nummering beginnend bij de bovenste linker hoek. **Lees de Harmonische reeksen altijd van boven naar beneden.** Als je bij de onderkant van een Harmonische reeks aankomt ga dan naar de bovenkant van de volgende.

Gebruik de Harmonische Index om de evenredige overeenkomsten te zien tussen **kin, harmonischen, wavespellen, harmonische reeksen, polaire kin, galactische activering poorten van het Boek van Kin, en met de kastelen op het Reisbord.**

Merk de vier galactische tonen van de vier kin in de vier hoeken van de harmonische index op: **1 Draak- 13 Zon, 7 Zon - Draak 7.** Dit 1 - 13: 7 - 7 kwartet, afgebeeld onder de Wet van Occulte Partners, is de sleutel tot alle occulte kwartetten. In een occult kwartet is **de som van de nummers van elk diagonaal geplaatst paar 14 (inverse symmetrie)** en **de som van het kwartet is samen 28.** Occulte partners zijn diagonaal tegenovergestelde paren. Dit principe van occulte inversie symmetrie is constant bij elk paar van occulte partners en kwartetten.

Gebruik de harmonischen, inversies en harmonische reeksen, om occulte paren en kwartetten te vinden. Je zult ontdekken dat elke occulte partner in zijn inversie harmonische verschijnt.

De zwarte stippen op de Harmonische Index geven de 52 Galactische Activering Poorten aan die het weefgetouw van de 13 Manen scheppen. Het weefgetouw bestaat uit 13 occulte kwartetten. Aangezien de som van de tonen van elk kwartet **28** is, wordt het totaal van 13 kwartetten: **13 x 28 = 364, het aantal dagen in 13 Manen.**

Merk op dat er geen galactische activering poorten zijn in de zevende harmonische reeks. **In de volgorde 1-13, heeft de 7 geen spiegel-aanvulling.** In welke harmonische reeks bevindt zich harmonische 33?

De 5 Kastelen zijn omkaderd overeenkomstig hun kleuren. Merk op dat het Rode Kasteel de inversie is van het Groene Kasteel en het Witte Kasteel de inversie van het Gele Kasteel. Het derde Blauwe Kasteel heeft geen inversie. In welk Kasteel bevindt zich de zevende harmonische reeks en de 33^e harmonische?

Gebruik de complete 260-kin matrix om de kompas-handelingen te verifiëren en de plek te vinden van de antipode kin en de polaire kin van het galactische spectrum.

52 -Jaar Bestemming Pad: Om je bedrevenheid en plezier in het spelen van het Dreamspell Orakel te vergroten en vervulling te vinden als een compleet Regenboog-mens volg dan je 52 jaar bestemming pad.

Ga naar het Kasteel van Bestemming op het Orakel Bord (buitenkant rechterblad). Gecodeerd door kleur en galactische toon demonstreert het Kasteel van Bestemming de kracht van Tijd-Magie. In Tijd-Magie varieert de eenheidswaarde van de kin en de toon kan van positie veranderen.

In het 52 jaar Bestemming Pad is één kin gelijk aan één jaar. De kleuren van de 4 zegels van je Aardefamilie coderen jouw 52 jaar Bestemmingspad. Dit betekent, dat op het Kasteel van Bestemming, de kleur van elke kin één van de 4 zegels van je Aardefamilie vertegenwoordigt.

De kleur, galactische toon en zonnezegel van je galactische poort, zijn je werkvloer. Echter, **elk jaar** neem je een andere kleur, toon en zegel aan **in overeenstemming met één van de 4 zonnezegels van je Aardefamilie.** Elke verjaardag neemt je planetaire kin een andere persoonlijkheid aan!

Vind op het blanco Kasteel van Bestemming de positie van de galactische toon en de kleur van je galactische signatuur.

Als je éénmaal je galactische poort hebt gevonden in het Kasteel van Bestemming vertegenwoordigt elke opéénvolgende kin de volgorde van je Solaire verjaardagen. Bewegend door alle vier wavespells van het Kasteel van Bestemming zal je 51^e verjaardag vertegenwoordigd worden door de laatste kin die voorafgaat aan de galactische poort van je geboorte.

Dit betekent, dat over een periode van 52 jaar elke planetaire kin de vier kleurenconstanten en de vier Aardefamilie-zegels **13 x** ervaart en de 13 galactische tonen **4 x**. Het **zonnezegel** van je galactische signatuur verschijnt op verjaardagen die veelvoudigen van vier zijn: 4, 8, 12, 16, 20, etc. De **toon** van je galactische signatuur verschijnt op je 13^e, 26^e, 39^e en 52^e verjaardag.

Omdat de roterende zonnezegels jaarlijks terugkeren zou je je leven kunnen bekijken en ervaren in vierjarige cycli en dertienjarige cycli.

Je 52^e verjaardag is je galactisch-solaire terugkeer. De cyclus begint opnieuw en je hebt gelegenheid voor een tweede jeugd.

Je Aardefamilie verschijnt elke vijfde dag in het verloop van de 260 kin galactische spin. Wees bewust van deze gebeurtenissen en meet de kwaliteit van je dag af met je levensjaar aan de hand van de dagen die daarmee overeenkomen.

Wet van de Vijfde Boventoon. In elk wavespell speelt je Aardefamilie altijd één rol van de 5 boventonen.

De rol van de boventoon komt overeen met de punt-balk galactische notatiecode. (zie Pulsar Code).

Tonen 1, 6, 11:	magnetische boventoon	1 punt
Tonen 2, 7, 12:	lunaire boventoon	2 punten
Tonen 3, 8, 13:	elektrische boventoon	3 punten
Tonen 4, 9 :	geest-tijd boventoon	4 punten
Tonen 5, 10 :	tijd - leven boventoon	balk

Gebruik het Reisbord om je levenscyclus in kaart te brengen in termen van wavespells en kastelen. Terwijl je vaardigheid krijgt in het Dreamspell zul je ontdekken dat je levenscyclus veel verbindingen heeft met de levenscycli van al je relaties, ongeacht verleden of heden. Om verder de diepte in te gaan zou je een Orakel-lezing kunnen doen voor elk jaar van je leven.

Op dezelfde manier dat je een Bestemming-Kasteel voor je eigen levenspatroon scheidt kan je ook Bestemming-Kastelen voor de 52 jaar Galactisch Solaire Cyclus scheppen die gecodeerd zijn door de poortzegels die je kunt vinden in de Galactische **Efemeriden** van je Galactisch Kompas.

Eeuwigdurende 13 Manen Kalender. (met verwijzing naar de 13 Galactische Tonen)

Het doel van de 13 Manen Kalender is om te helpen in het omzetten van driedimensionaal materialisme naar de vierdimensionale Regenboognatie.

Op de Groene Ring van het Galactisch Kompas zijn de 13-manenkalender data van de negentien constanten genoteerd in normale letters naast de vetgedrukte **Gregoriaanse data.**

Aan de vier hoeken van de 13 Manen Kalender staan de Poort-Aardefamilie zegels: Rode Maan, Witte Tovenaar, Blauwe Storm, Geel Zaad.

Elk galactisch-solair 13-manen jaar loopt van 26 juli tot 25 juli van het volgende jaar. Voor rode Maan jaren is de eerste dag van elke maan rood. Voor witte Tovenaarjaren is de eerste dag van elke maan wit.. Voor blauwe Stormjaren is de eerste dag van elke maan blauw. Voor gele Zaadjaren is de eerste dag van elke maan geel.

Daar elk jaar gecodeerd is door een galactische poort, doe je een Orakel-lezing voor elk jaar.

Om de 13 Manen Kalender overeen te brengen met het jaar van 52 weken:

Eerste kwartaal: eerste drie manen plus eerste week 4^e maan.

Tweede kwartaal: laatste drie weken van de 4^e, 5^e en 6^e maan en eerste 2 weken van de 7^e maan.

Derde kwartaal: laatste twee weken van de 7^e, 8^e en 9^e maan en eerste 3 weken van de 10^e maan.
Vierde kwartaal: laatste week van de 10^e, 11^e, 12^e en 13^e maan.

Gebruik het Bestemming-Kasteel om het jaar van 52 weken in kaart te brengen. Onthoud dat bij die gelegenheid elke kin gelijk is aan een week van 7 dagen.

Overeenkomende solsticen en equinoxen op de eeuwigdurende 13 Manen Kalender:

Herfst equinox : dag 3 van de derde Maan
Winter solstice : dag 9 van de zesde Maan
Lente equinox : dag 15 van de negende Maan
Zomer solstice : dag 23 van de twaalfde Maan

Gebruik het Avontuur Wavespell om de jaarlijkse cyclus van Planetaire dienstverlening in kaart te brengen. In de eerste maan bepaal je je doel voor dat galactisch-solaire jaar; in de tweede maan bepaal je de uitdaging; in de derde maan bepaal je de dienstverlening; en zo verder door alle 13 Manen.

Gebruik de Pulsar Code bij het in kaart brengen van de jaarlijkse terugkerende Wavespell om verschillende strategieën van Planetaire Dienstverlening te verbinden met elkaar.

Organiseer jaarlijks terugkerende Planetaire Dienstverlening overeenkomend met de Hoven van de Kin. Ontwikkel samenhangende globale schoonmaak-operaties, als planetaire kin, tijdens het volgen van de jaarlijkse Dienstverlening-wavespell bij het tegemoet gaan van de poolverschuiving 2000.

Reisbord: de 260-kin Galactische Spin.

De vijf Kastelen en 260 galactische poorten van de 260-kin galactische spin presenteren een complete kaart van de geografie van galactische tijd. Als je je eenmaal in de Dreamspell hebt geplaatst d.m.v. het Galactisch Kompas en die dag gevonden hebt in het **Boek van Kin** en het Reisbord volg dan dagelijks het spoor van de dagen. Ga van de ene kin naar de volgende kin.

Voor dagelijks gebruik is elke kin gelijk aan 1 dag, die de 260-kin galactische spin creëren. Het duurt 52 zonnejaren voor elke kin in de galactische spin om terug te keren naar dezelfde dag in de zonnekalender. Er zijn precies 73 galactische spins in 52 zonnejaren. Denk aan een galactische spin als een galactische week en aan 52 zonnejaren als een galactisch jaar. Door Tijd-Magie kan de 260-kin galactische spin gelezen worden overeenkomstig verschillende tijd-schalen.

Als één kin gelijk is aan één jaar, kan de galactische spin gebruikt worden om het 260-Jarig Tijdperk van Transformatie in kaart te brengen: 1754 - 2013.

Breng de 5 Kastelen van de Galactische Ronde overeen met de Galactische Efemeriden op de achterkant van het Galactische Kompas:

Binnenste ring:	Rood Oostelijk Kasteel	1754 - 1805
Tweede ring:	Wit Noordelijk Kasteel	1806 - 1857
Derde ring:	Blauw Westelijk Kasteel	1858 - 1909
Vierde ring:	Geel Zuidelijk Kasteel	1910 - 1961
Buitenste Vijfde ring:	Groen Centraal Kasteel	1962 - 2013

Als één kin gelijk is aan 20 jaren, brengt de galactische spin het 5200-Jarige Dreamspell van de Geschiedenis in kaart, -3187 tot 2013. Als je het Dreamspell van de Geschiedenis overeenbrengt met de 5 Kastelen dan is elk Kasteel gelijk aan 1040 Dreamspell-jaren:

Rood Oostelijk Kasteel	-3187 tot -2147	Dreamspell-jaren
Wit Noordelijk Kasteel	-2147 tot -1107	Dreamspell-jaren
Blauw Westelijk Kasteel	-1107 tot -67	Dreamspell-jaren
Geel Zuidelijk Kasteel	-67 tot AD 973	Dreamspell-jaren
Groen Centraal Kasteel	AD 973 tot AD 2013	Dreamspell-jaren

Als één kin gelijk is aan 100 jaren, dan brengt de galactische spin 26.000 jaar Universeel Dreamspell van Tijdschip Aarde 2013 in kaart. Elk Kasteel in zijn totaal van 13 kin-wavespells telt voor 52 kin of 52 stappen van de Dreamspell Genesis. Elk wavespell telt voor 1300 Dreamspell-jaren elk Kasteel voor 5200 Dreamspell-jaren. (zie Dreamspell Genesis Index)

Gebruik de Galactisch Solaire 0-19 Code en Dreamspell Genesis, aan de buitenkant van het Reisbord, om antipode-, analoge- en occulte relaties te ontrafelen ongeacht de huidige- of historische Tijd. De zin van identificatie met historische persoonlijkheden gebeurtenissen of Tijdperken is: om plezier te hebben en negatieve effecten te herroepen.

Door het Reisbord en het Galactische Kompas is de kracht van Tijd-Magie teruggekeerd in handen van allen die hun rol als planetaire kin accepteren.

Je Reisbord kan tot een kubus worden gevormd met de 5 Kastelen van de galactische spin aan de binnenkant. Verken alle Dimensies van je nieuwe speelgoed. Breid je voorstellingsvermogen uit. **Er zijn geen grenzen.**

RADIALE POLARITEIT

Vierdimensionale Tijd is een radiale matrix. Je kunt dit zien door de galactische spin van het Reisbord te bestuderen. Om de bewegende, radiale polariteit van galactische tijd te ontdekken volg je het spoor van de antipode kin.

Onthoud: de antipode kin is de tegenovergestelde kleur (rood t.o. blauw en wit t.o. geel) in dezelfde Aardefamilie en in de galactische spin, zal het altijd dezelfde galactische toon zijn; tien wavespells van elkaar verwijderd. (In het **Boek van Kin** zijn antipode kin altijd 130 kin van elkaar verwijderd. Spoor de antipodes in de galactische spin op om de radiale polariteit van de spin te ervaren.)

DREAMSPELL EENHEDEN VAN MAAT

Kin = een eenheid die elk equivalent (gelijkwaarde) kan bevatten

Tijdcel = vier kleur-gecodeerde zonnezegels in dagelijkse volgorde: rood - wit - blauw - geel

Harmonische = een Tijdcel van vier kin gecodeerd door vier galactische tonen

65 Harmonischen = een 260-kin galactische spin

Vijf Tijdcellen = een harmonische reeks = 20 zonnezegels in de volgorde Draak - Zon

Dertien harmonische reeksen = een 260-kin galactische spin

Een wavespell = dertien kin gecodeerd door de dertien galactische tonen

20 wavespells = een 260-kin galactische spin

Vier wavespells = een Kasteel = 52 kin

Vijf Kastelen = een 260-kin galactische spin

Dertien Harmonischen = een Kasteel = 52 kin

Chromatische = vijf kin

Galactisch Seizoen = dertien Chromatische = 65 kin

Spectrale spin = vier galactische seizoenen = 52 Chromatische = 260 kin

Een week = zeven kin = een kwart Maan

Vier weken = een maan = 28 kin

Dertien weken = een kwart solair jaar

52 weken = 364 kin = een solair jaar min 1 dag

Een Maan = 28 kin

Dertien Manen = 364 kin

Dertien Manen + 1 Groene Dag = 365 kin = een solair jaar

Zeven galactische spins = 1820 kin = een holkin = 5 Solaire jaren min 5 dagen

36.5 galactische spins = 260 solaire jaren = 9490 kin

52 solaire jaren = 73 galactische spins = 18980 kin

VERKLARENDE WOORDENLIJST VAN TERMEN

Alpha, omega: in de galactisch-solaire 0-19 Code beheren Pluto en Mercurius het Alpha-begin en Omega-einde van de galactische inademing en solaire uitademing van Kinich Ahau (ons zonnestelsel).

Analoge kin: kleur-verhouding Rood/Wit en Blauw/Geel: elke 2 zonnezegels waarvan **de som der codegetallen 19 is** en die planetaire partners zijn.

Antipodes, antipode kin: polaire tegengestelde plaatsen; kleur-verhouding Rood/Blauw of Wit/Geel; elke 2 zonnezegels van tegengestelde kleuren, binnen dezelfde Aardefamilie, waarvan **de codegetallen 10 verschillen**; in de galactische spin: elke 2 zonnezegels van dezelfde Aardefamilie, in tegengestelde kleur, Rood/Blauw of Wit/Geel, die dezelfde galactische toon hebben en 130 kin of 10 wavespells verwijderd zijn van elkaar.

Avontuur: elke actie ondernomen door een planetaire kin, uit naam van Tijdschip Aarde, formeel gemaakt en uitvoerig verteld aan het Hof van de Kin ideaal gesproken: op de Kristallen toon van een wavespell.

Basis Bestemmingspatroon: één van 20 vijfdelige mandala's (overeenkomend met de 20 zonnestammen) te vinden op het Orakel-Bord.

Bestemming-Kasteel: vier kleur-gecodeerde wavespells, galactische Tijdstructuur van 52 kin; basis voor het in kaart brengen van vaerschillende kin-equivalenten inclusief 52 jaar levensbestemmingspad, jaar van 52 weken.

Bestemming Orakel: 20 basis-patronen die 100 geheugen-codes ontsluiten met het doel om de vier Kosmische Wortelrassen en 20 zonnestammen van de Regenboognatie te wekken.

Chromatisch Tijd-atoom: sturende structuur van vier galactische constanten rond een vijfde Groen centrum, de basis van de 5 Tijdcellen en de 5 Kastelen; gestructureerd als de Kleurenkubus de basis van alle analoge, antipode en occulte relaties van de Orakel Genesis.

Clan: oorspronkelijk Galactisch kolonisatie-team gebaseerd op één van de 4 galactische elementen en overeenkomend met één van de 4 Chromatischen: Gele Vuur-Clan, Rode Bloed-Clan, Witte Waarheid-Clan en Blauwe Hemel-Clan.

Codegetal: Galactische punt-balk notatie: 0-19, te vinden op de achterkant van de zonnezegelfiches en op het Orakel-Bord.

Code-spell: beschrijving, in 3 woorden, van het zonnezegel aan de achterkant van de zonnezegelfiches.

13:260 ratio: 20 wavespells van 13 tonen die de ratio van ontwaakt Tijdschip Aarde creëren; ontsluit door het Galactisch Kompas en het Boek van Kin als Universele toegangswegen naar de 260 Galactische Poorten van vierdimensionale Tijd.

Dreamspell: functie van vijfdimensionale galactisch-solaires-planetaire regulering; 26.000 jarig herlevende cyclus van planetaire Kasteel-Genesis; elke éénstemmig aanvaarde realiteit, entropisch spell van de historie; geneesmiddel voor het verlies van Galactisch geheugen.

Dreamspell code-breker: Dreamspell-speler bedreven in het lezen van het Orakel en het volgen van de dagen.

Dreamspell van de Geschiedenis: bedekking d.m.v. een 12:60 ratio die een exclusief driedimensionale wereld of Tijd-afwijking creëert, samengaand met de Maan-Genesis van het 5200-Jarig Kasteel van Betovering: van – 3187 BC - 2013 AD

Dreamspell Orakel: 100 Bestemming-patronen als basis van Galactisch-Genesis geheugen-herwinning en planetaire kin-deelname met het doel om Tijdschip Aarde 2013 te lanceren

Galactische Activering poorten: Poorten naar Galactisch bewustzijn; 52 Galactische Poorten in 13 sets van occulte kin-paren, kwartetten genoemd; de som van de tonen van de 13 kwartetten is **364** of 13 Manen, als het patroon op de Harmonische Index is het bekend als "**het weefgetouw van de 13 Manen**"

Galactisch Kompas: werktuig voor omzetting van elke driedimensionale datum naar vierdimensionale port; Galactische Efemeriden; Groene ring van overeenkomende data en 5 bewegende schijven

Galactische Efemeriden: de 52 Galactische Poorten voor 26 juli (te vinden op de witte kant van het Galactisch Kompas), die overeenkomen met het Solaire jaar volgens de 52 jaar Galactische cyclus; 5 sets van deze 52 jaar Galactische cycli, creëren het Tijdperk van Transformatie van 1754 AD - 2013 AD

Galactisch Vijfde Akkoord: harmonische resonantie van een sterrenstelsel met de Galactische orde van het Vijfde Akkoord; duidt op verwerving van Universeel leven; het weerklinken hiervan zal zijn in 2013 AD

Galactische Poort: de combinatie van één van de 13 galactische tonen en 20 zonnezegels, 260 totaal, op het Galactisch Kompas: dezelfde als de 260 kin galactische spin en 260 gelijktijdige galactische poortregisters (affirmaties) van het **Boek van Kin**

Galactisch seizoen: spectrum van 65 kin: 1 kwart van een Spectrale Ronde gecodeerd door de 4 Polaire kin: Rode Slang, Witte Hond, Blauwe Adelaar en Gele Zon

Galactisch schild: Hunab K'u "Schenker van Maat en Beweging"; het Hart van het Universum; embleem van de Galactische Vijfde Kracht, het ontwerp tonend van het principe van chromatisch ontvouwen

Galactisch Solair jaar: 13 Manen synchronisatie-cyclus die loopt van 26 juli tot 25 juli van het volgende jaar (Gregoriaanse kalender)

Galactisch Solaire 0-19 Code: circulatie van Galactische informatie naar en van de Zon door 10 planeet-omwentelingen; elke planeet-omwenteling draagt een inademing (Galactisch) en uitademing (Solair) codegetal geassocieerd met 2 van de 20 Zonnezegels; **de som van 1 paar codegetallen is altijd 19; de paren vormen de analoge kin**

Galactische signatuur: aangenomen naam van een planetaire kin afkomstig van de titel van de Galactische Poort van de geboortedatum zoals geregistreerd in het **Boek van Kin**

Galactische toon: de dertien krachten van de schepping; altijd in verhouding met elkaar: de 13 Galactische tonen scheppen een wavespell

Genesis: elk oorspronkelijk punt of nieuw begin; in het Dreamspell vindt Genesis plaats op 3 verschillende plaatsen: **magnetische Draak, magnetische Aap en magnetische Maan; de ratio van involutie 5:3::3:2.**

Genesis geheugen-cel: één van 5 sets of 2 paar antipodes; de basis van heropbouw van 26.000 jaar Dreamspell van Tijdschip Aarde 2013 in het Orakel

Groene dag: correspondeert altijd met de galactische kalenderdatum 25 juli met de bedoeling om het galactisch-solair jaar te synchroniseren met de 52-Jaar cyclus. Onafhankelijk van de 13 Manen is de Groene dag bekend als **galactische vrijheidsdag**

Harmonische: 4 Kosmische Wortelras-samenwerkings Tijdcelcode; 5 Tijdcellen gecodeerd met elk van de 13 galactische tonen creëert de 65 Harmonische van het **Boek van Kin** in de inversie-verhouding: 65 Harmonische creëren de code van de Harmonische Index occulte partners en kwartetten

Harmonische Convergence: 16 en 17 augustus 1987, Galactische Poorten: **3 Adelaar en 4 Krijger** markeren het tijdstip waarop de Dreamspell van de Geschiedenis haar ommekeer begint; inwijding van het 26-jarig aftellen van Tijdschip Aarde: 1987-2012

Harmonische Index: complete 260 kin Index gerangschikt overeenkomstig de 5 Tijdcellen en 13 Harmonische reeksen; toont 65 Harmonische volgens inversie-paren; gebruikt om alle Kompas-handelingen te verifiëren en om alle occulte partners, idem kwartetten en antipode kin te bevestigen

Harmonische reeks: 20 zonnezegels in 5 Tijdcel rotatie van rode Draak tot gele Zon; gecombineerd met 13 galactische tonen creëert het de 13 Harmonische reeksen van de Harmonische Index; het voert de wet uit van inversie-symmetrie. Daarbij vestigt het 6 spiegel-sets van reeksen: **1 en 13, 2 en 12, 3 en 11, 4 en 10, 5 en 9, 6 en 8, terwijl de 7^e reeks geen spiegel heeft.**

Holon: structuur van vierdimensionaal Universum; het vierdimensionale lichaam van elke ontwikkelende vorm; vierdimensionale tegendeel van driedimensionaal menselijk ego: het menselijk holon genoemd.

Kin Galactische eenheid van maat; basis van ratio's en verhoudingen; één dag; één van 13 wavespell-eenheden; elke mens; elke Galactische Poort. (in Maya: kleinste eenheid)

Kinkrediet systeem: verborgen codes binnen de Harmonische Index, gebaseerd op occulte kwartetten; kredieten gebaseerd op Harmonische van Galactische tonen, opgebouwd door bedrevenheid in het decoderen van Galactische Poorten en het lezen van Bestemming-Orakels en Dreamspell spelen

Kin gelijkwaardigen: verschillende waarden volgens een kin als eenheid van maat; ratio-gelijkwaarde.

Kinich Ahau: sterrenstelsel met 10 planeet-omwentelingen, zich bevindend in de Galactische experimenteer-zône; focus van Galactische Vijfde Kracht-kolonisatie; beheert het potentieel voor het scheppen van het interdimensionale Galactisch Vijfde Akkoord Harmonische weerklinkend in 2013 AD.

Magische Vlucht: vermogen om wavespells, Kastelen, Galactische Rondes, Spektrale Rondes en Dreamspells met elkaar te verbinden; creatief verbonden ruimte tussen de Kosmische en Magnetische Poorten van twee wavespells.

Magnetische Poort: eerste toon van een wavespell

Maldek: naam van de vijfde planeet van het Kinich Ahau systeem (ons zonnestelsel) vernietigd in de "Tijd-oorlogen" en nu bekend als de Asteroïden Gordel.

Occult, occulte Kin: kleur-verhouding blauw/wit en rood/geel; elke 2 Zonnezegels wiens som van Codegetallen altijd 21 is; het verborgen onverwachte element in het Orakel; op de Harmonische Index zijn occulte kin elke 2 kin die inversie-symmetrie van occulte kleur-wetten uitvoeren en wiens som van Galactische tonen altijd 14 is.

Occult kwartet: elke 2 samengevoegde paren van occulte kin waarvan de som der Galactische tonen altijd 28 is; basis van kin krediet-systeem.

Orakel Bord: het leggen van de 20 basis Bestemming-patronen volgens de 5 Tijdcellen waar de inbreng Tijdcel rechts, de opslag Tijdcel boven, de verwerking Tijdcel links, de uitkomst Tijdcel onder en de matrix Tijdcel in het midden is; het leggen van elke Tijdcel toont een patroon, tegen de klok in, van de vier kleurconstanten. Rood in de hoek rechtsboven, wit in de hoek linksboven, blauw in de hoek linksonder en geel in de hoek rechtsonder.

Overeenkomende Kin: constanten van 19 data op de Groene ring van het Galactisch Kompas om de driedimensionale Tijd naar vierdimensionale Tijd om te zetten; elke Galactische Poort gelijkluidend aan één van deze 19 data.

Overbrengen: de hoedanigheid om een vorm van informatie te veranderen in een andere vorm. De bewerker van transductie (overdracht) in het menselijk Holon is het hart; in de planeet Holon is het de Aarde-kern.

Opgeslagen voorraad: Holon tijd-kredieten aangegroeid tijdens de Dreamspell van de Historie, beschikbaar aan mensen die hun identiteit als planetaire kin aannemen: herstel van geheugen te ondervinden en te gebruiken, door vaardigheid in het Orakelbord en het Dreamspell-spelen te ontwikkelen.

Punt-balk notatie: basis van Galactisch notatie-systeem waar eenheden 1 t/m 4 worden gepresenteerd door een overeenkomend aantal punten en de 5 (of meervouden van 5) door een balk. 1 t/m 5 = chromatische code; 1 13 = 13 galactische tonen van het wavespell; 0 - 19 = een compleet 20-delig notatie-systeem van de straalvormige matrix; 1 - 20 = de codenummers van de 20 zonnezegels waar nul gelijk is aan 20 en 0.

Planeet-Holon: vierdimensionale Aarde als een icosaeëder (geometrisch figuur van 20 gelijkzijdige driehoeken) gecodeerd door de 20 zonnestammen; structuur van Tijdschip Aarde 2013.

Planetaire Kin: een mens als identiteit met de galactische poort van diens geboortedatum; die de galactische signatuur aanneemt en het Tijdschip opnieuw is binnengegaan als een Holon activator.

Planetaire partners: tot een paar samengevoegde zonnezegels overeenkomstig de planeet; de som van de codegetallen is altijd 19; hetzelfde als analoge kleur-paren: Rood/Wit, Blauw/Geel

Pulsar: wavespell-geometrie van Tijd gecreëerd door de 4 Kleurenconstanten waaruit 4 Pulsars voortkomen; interactie van 4 Pulsars vat de vierdimensionale Tijd-Pulsar samen als de vierde dimensie; levens-Pulsar als eerste dimensie, zintuig-Pulsar als tweede dimensie en geest-Pulsar als derde dimensie.

Pool-verschuiving 2000: omkeerpunt van driedimensionale Tijd (met de klok mee), naar vierdimensionale Tijd (tegen de klok in); uitputting van alle historische, materialistische processen; de plechtige aanvang van de testvaart van Tijdschip Aarde 2013; opening van Aarde-Uranus Tijd-tunnels.

Regenboog natie: de 4 Kosmische Wortelrassen gewekt met het doel om Tijdschip Aarde 2013 te lanceren; Dreamspell spelers die planetair beheer uitvoeren in het navolgen van de Tijdverschuiving 26 juli 1992.

Ratio: proportie van verhoudingen dat verlengd en uitgebreid kan worden op schaal waar de proportie constant blijft; in vierdimensionale Tijd altijd geregeerd door het principe van straalvormige matrix.

Ratio-gelijkwaarde: verschillende waarden m.b.t. kin; ook bekend als kin-gelijkwaarde.

Ronde Tafel: vergadering van planetaire kin bijeengeroepen aan het Hof van de Kin; in elke wavespell: **de Kristallen kamer**, galactische toon 12; **plaats van volledige gelijkwaardigheid van planetaire kin.**

Solaire cel: één van 5 sets bestaand uit 2 paar planetaire partners; de 5 solaire cellen samen reguleren de zelfcircularende galactische inademing en solaire uitademing van galactische Tijd; verscheurd tijdens de "Tijd-oorlogen". Herstel van de halfweg-overdrachtcel is essentieel om het Galactische Vijfde Akkoord van Kinich Ahau te laten klinken in 2013 AD.

Solaire stam: 20 groeperingen van Galactische kolonisten voortgebracht door het Chromatische principe van de Vijfde Kracht bewegend door de 4 Clans; ook bekend als de 20 stammen van Tijd wiens doel het is om de 10 planeetbanen om de Aarde (vleugels van de Zon) te stabiliseren.

Spectrale Ronde: Tijd-Kasteel van 52 Chromatische waarin elke wavespell een Galactisch Seizoen van 65 kin is (13 Chromatische); de Seizoenen zijn Kleur-gecodeerd door de polaire Aardefamilie: Rood Oostelijk Slang seizoen, Wit Noordelijk Hond seizoen, Blauw Westelijk Adelaar seizoen en Geel Zuidelijk Zon seizoen; het doel van de Spectrale Rondes is om galactische spins te overlappen met hogere Harmonischen van de Vijfde Kracht.

Radiale matrix: structuur en patroon van vierdimensionale Tijd; basis van synchroniciteit; patroon van analoge paren in de 0-19 Code; onderliggende structuur van de Harmonische Index.

Radiale polariteit: inversie-symmetrie principe dat de verhoudingen van antipode kin op het Reisbord regeert en van occulte kin in de Harmonische Index.

Tijd-kredieten: reservoir van opgeslagen voorraad vierdimensionale verhoudingen, vertaald op persoonlijke driedimensionale kin kredietbasis; om creatief en billijk vastgesteld te worden door planetaire kin aan het Hof van de Kin.

Tijdcel: één van 5 eenheden, gecreëerd door de werking van de Vijfde Kracht die de 4 Kosmische Wortelrassen codeert; zelfcircularende basis van het Tijdschip; gecombineerd met de 13 galactische tonen creëert het de basis van de 65 Harmonische van de Harmonische Index en het Boek van Kin.

Tijd-verschuiving: 26 juli 1992, Galactische Poort Storm 13; invoering van de 13 Maankalender en opwekking van de Regenboognatie ten bate van Tijdschip Aarde 2013.

Tijd-reizen: vermogen van de holon om informatie op te sporen, te herstellen en los te laten overeenkomstig huidige behoefte en uitgevoerd door het driedimensionale ego; basis van de kracht van Magische Vlucht.

Tijd-tunnel: de as van Aarde-Uranus passerend door de Aarde polen naar de centrale kern; de bron van opgeslagen solair-planetaire informatie bewaakt en gedolven door de kern Aarde familie; de basis van de Poolverschuiving 2000; het punt van belangrijk herstel in de "Halfweg Overdracht"cel.

Tijdschip, Tijdschip Aarde 2013: interdimensionaal transportvoertuig; de 26.000 jarige wenteling bestaand uit 5 Kastelen gecodeerd door 20 wavespells en 260 galactische poorten. Het doel hiervan is om planeet Aarde en het zonnestelsel Kinich Ahau te stabiliseren.

12:60 ratio: een jaar van 12 Maanden, uur van 60 minuten van de driedimensionale Dreamspell van de Geschiedenis; ratio's van Jupiter-Saturnus opgelegd aan driedimensionale Aarde-realiteit.

20:13 ratio: de ratio van Tijdschip Aarde dat werkzaam is in de basis; 20 zonnestammen in navolging van 13 Manen; 20 Zonnezegels in de ratio van de 13 tonen wavespell.

Tijdperk van Transformatie: de laatste 260 jaren van het 26.000 jarig Universeel Dreamspell 1754 - 2013 AD; de basis van de galactische Efemeriden die te vinden zijn op de achterkant van het Galactisch Kompas.

Verwisselen: het vermogen om gerangschikte waarde van sleutel-elementen te veranderen; d.w.z.: zonnzegels geordend als Harmonische veranderd in zonnzegels geordend als Chromatische.

Verwisselende Tijd-Magie: het vermogen om posities in Tijd te veranderen; de basis van kin-gelijkwaardes; basis van Magische Vlucht en Tijdreizen.

Vijfde Kracht: 4+1 Chromatische factor van Galactische Tijd-circulatie; principe van straalvormige matrix; vertegenwoordigd als Galactisch Schild (Hunab K'u) op het Orakelbord; 5-Dimensionale Organiserende Kracht, ook bekend als G-force.

Vier Kosmische Wortelrassen: rood-wit-blauw-gele kleurfamilies gevormd door 20 Solaire stammen voor Tijdschip Aarde 2013 met het doel om als Regenboognatie samen te komen in het uitoefenen van de Tijd-verschuiving.

Vier Galactische elementen: Geel Vuur, Rood Bloed, Witte Waarheid, Blauwe Hemel: basis van 4 Galactische Seizoenen en 4 Chromatische.

Wavespell: Tijd-bestempeling en synchroniciteit module gebaseerd op 13 galactische tonen.

Wet van de vijfde Boventoon: in een 4 Kleur-constante volgorde draagt de terugkeer naar de eerste kleur de vijfde Boventoon en creëert een Chromatische; een wet die codering bepaalt van Aardefamilies en gids-krachten

in de wavespell; basis van Boventoon Pulsars: 1-punt tonen 1-6-11; 2-punt tonen 2-7-12; 3-punt tonen 3-8-13; 4-punt tonen 4 en 9; balk-tonen 5 en 10.

Zes en twintig-jarig wavespell: de laatste 26 jaar van het 26.000 jarig Universeel Dreamspell: 1987 - 2013; georganiseerd als programma van 5 jaar Historie-omschakeling; 8 jaar schoonmaak-campagne en 13-jarige testvaart van Tijdschip Aarde; samenvattende ratio van de evolutie 5:8::8:13.

Zonnezegelfiche: één van de 20 vierkantjes bedrukt met 20 zonnestammen en tekst; voor gebruik in het uitleggen van het Orakel Bord en lezingen van het Orakel van Bestemming en wavespell; aan de voorkant bedrukt met een Zonnezegel-icoon; aan de achterkant een codegetal en code-spell.

DREAMSPELL ORAKEL INDEX

Het Orakel van Bestemming van de Vier Kosmische Wortelrassen van Tijdschip Aarde 2013

Je kunt een Tijdschip niet lanceren zonder een Regenboognatie. Een Regenboognatie is: de 4 Kosmische Wortelrassen werkend in harmonie in overeenstemming met de Galactische Vijfde Kracht. Het Dreamspell Orakel brengt de 4 Kosmische Wortelrassen terug naar hun oorspronkelijke bestemming: de schepping van de Regenboognatie van Tijdschip Aarde 2013. Daarom wordt het een Bestemmingsorakel genoemd.

Er zijn 20 basis Bestemming-patronen, één voor elk van de 20 Zonnestammen. Aan elk van deze basis-patronen voorziet een vijfde leidend kleurelement elk basis-patroon van 5 wisselende combinaties. Daarbij worden in totaal 100 Orakelpatronen geschapen. Als je weet hoe deze patronen gelezen moeten worden brengt dit je binnen de Vijfde Kracht. Hoe?

Het Dreamspell is een vijfde Kracht Kosmologie. Het lezen en begrijpen van het Orakel is het reconstrueren van de Genesis en geschiedenis van de 20 Zonnestammen binnen ons Zonnestelsel. De 13 Galactische tonen van de Vijfde Kracht voorzien de 20 stammen van hun kracht en beweging in Tijd.

De 13 Galactische tonen voorzien ook de 13 jaarlijkse maansomlopen van planeet Aarde van de synchroniciteitsmaatstaf. Deze 13 tonen/13 Maan-synchroniciteit maatstaf wordt een wavespell genoemd.

Het resultaat van de wisselende combinatie van de 20 Zonnestammen binnen de 13 tonen wavespell zijn de 260 Galactische Poorten van het **Boek van Kin**. De 260 Poorten zijn de 260 Tijd-Poorten van het Kompas in kaart gebracht op de galactische spin.

De 0-19 Galactische notatie-code van de 20 Zonnestammen vestigt de 100 patronen van het Orakel van Bestemming: de vierdimensionale werking die door 100 codes geregeerd wordt. Ieder die werkt aan de hand van een Galactische Poort kan elke of alle 100 codes gebruiken om een Tijd-bandiet te worden, werkzaam in naam van Tijdschip Aarde 2013.

Het Dreamspell Orakel van Bestemming verbindt de Genesis van Clans; Planetaire partners; Wortelrassen; Tijdcellen en Kastelen met elkaar, die nu de structuur van het machtige Tijdschip Aarde 2013 vormen. Waarom is Tijdschip 2013 binnengegaan en geabsorbeerd in de bestemming van de Aarde?

Aarde is de derde planeet vanaf de Zon. De derde wereld verwijst naar de mensheid van deze derde planeet. Deze derde wereld-mensheid is begoocheld door en in de derde dimensie. De vierde dimensie is: de Harmonie waarin de 4 Wortelrassen van de derde wereld samenwerken. De vijfde Kracht is de vijfde wereld, uitgeroepen d.m.v. profetie - de 4-Dimensionale Regenboognatie - de wereld voorbij het driedimensionale materialisme dat de 4 Wortelrassen gescheiden houdt van elkaar.

Tijdschip Aarde 2013 is het 26.000 jaar Bestemming-patroon uitgezaaid op deze planeet door de 4 Kosmische rassen van de Vijfde Kracht. Het doel van het Orakel van Bestemming is om de planetaire kin van Tijdschip 2013 weer te doen ontwaken.

Het Dreamspell **Galactisch Kompas** is de poortopening, terug in het Tijdschip. Het betreden van de poortopening is het wekken van de profetische legers van de Regenboognatie: een vierdimensionale beleving van Tijdschip 2013.

Gebruik het Kompas en draai je galactische poort om je galactische signatuur te vinden. Vind de Zonnezegelfiche die overeenkomt met je galactische signatuurzegel. Gebruik je zonnezegel codegetal en vind het basis-patroon van je Bestemmingskin op het **Orakel-Bord**. Voeg de codegetallen toe van de andere Orakel-kin. Gebruik de **Orakel Genesis Index** om je paden naar Regenboog-kracht te reconstrueren. Gebruik de **Harmonische Index** om de plaats te vinden van je galactische signatuur in het **Boek van Kin**. Gebruik het **Reisbord** om de synchroniciteiten van je leven en je relaties na te trekken volgens de 20 wavespells en 5 kastelen van de galactische spin.

Doe hetzelfde voor al je relaties. Begin je vierdimensionale stammen te reconstrueren. Bereid je voor op de Tijd-verschuiving 26 juli 1992 en daarna op de Poolverschuiving. De vijfde wereld van de vijfde Kracht is aan het naderen. De vierde dimensie bereidt zijn Regenboog-omhulling voor t.b.v. Tijdschip 2013.

De planetaire kin van de Regenboognatie vormen de omhulling.

Sluit aan bij de andere planetaire kin van Tijdschip 2013. Bereid je voor om opnieuw de Vijfde Kracht binnen te gaan en de Bestemming te vervullen van de 4 Kosmische Wortelrassen: de galactische terugkeer van de Regenboognatie.

Elk van de 100 Bestemming Patronen van het Dreamspell Orakel bestaat uit 5 Orakelkrachten: centrum:=bestemming kracht; rechts = analoge kracht; links = antipode kracht; boven = gids kracht; onder =occulte kracht. Deze krachten werken samen om de herinnering aan het doel van de Regenboognatie wakker te roepen. Bepaal en volg de Orakel krachten overeenkomstig de Dreamspell Orakel Gids en Genesis Indexen.

Het Dreamspell Orakel is een Orakel van zelfwaarzeggerij. Je kunt een Orakel leggen voor elke dag; voor jezelf; voor alle 52 wisselende combinaties van de 52 jaar galactische cyclus; voor al je relaties; voor mensen en gebeurtenissen van andere tijden. **Het is een Orakel van zelfwaarzeggerij omdat het aan jou is om te bepalen hoe je je door de 5 Orakel-krachten van elke lezing laat leiden in verstandhouding met jezelf. Het is aan jou om de synchroniciteiten samen te weven die de Orakels je tonen.**

Het gebruik van de indexen: volg de Zonnestam van je galactische signatuur door de verschillende Geneses en begin je vierdimensionale geschiedenis te reconstrueren. Gebruik voor elke index de overeenkomende visuele gids op de buitenkant van zowel het Orakel Bord als het Reisbord.

Clan Genesis Index: Chromatische Rangschikking (buitenkant boven aan het Reisbord)

Wervelend vanuit het oorspronkelijke chromatische tijdatoom, wordt de galactische eindeloze ruimte als gewrichten onderverdeeld in de vier "seizoenen". In hun beweging vatten de vier galactische seizoenen de kosmologie samen van de vier galactische elementen: **Vuur, Bloed, Waarheid en Hemel**. Vanuit de vier galactische elementen verrijzen de vier clans. Vanuit de chromatische beweging van de Vijfde Kracht komen de 20 stammen; de galactische kolonisten en de interdimensionale stammen van Tijd.

Vuur Clan: Gele Chromatische

Zelfgenererend Vuur.

Polair vuur :Gele **Zon**-stam brengt vuur voort als de kracht van Universeel Vuur
Kardinaal vuur:Rode **Draak**-stam geleidt vuur als de kracht van Geboorte
Kern vuur :Witte **Wind**-stam bezielt vuur als de kracht van Geest
Signaal vuur :Blauwe **Nacht**-stam beschermt vuur als de kracht van Overvloed
Poort vuur :Gele **Zaad**-stam laat het vuur oplaaien als de kracht van Opbloei

Door de kracht van Opbloei wordt vuur: bloed.

Bloed Clan: Rode Chromatische

Polair bloed :Rode **Slang**-stam brengt bloed voort als Levenskracht
Kardinaal bloed:Witte **Wereldoverbruger** geleidt bloed als de kracht van Dood
Kern bloed :Blauwe **Hand**-stam bezielt bloed als de kracht van Volbrenging
Signaal bloed:Gele **Ster**-stam beschermt bloed als de kracht van Elegantie
Poort bloed :Rode **Maan**-stam stuwt het bloed voort als de kracht van Universeel Water

Door de kracht van Universeel Water wordt bloed: waarheid.

Waarheid Clan: Witte Chromatische

Polaire waarheid :Witte **Hond**-stam brengt waarheid voort als de kracht van Hart
Kardinale waarheid: Blauwe **Aap**-stam geleidt waarheid als de kracht van Magie
Kern waarheid :Gele **Mens**-stam bezielt de waarheid als de kracht van Vrije Wil
Signaal waarheid:Rode **Hemelwandelaar**-stam beschermt waarheid als de kracht van Ruimte
Poort waarheid :Witte **Tovenaar**-stam zet waarheid op de eerste plaats als de kracht van Tijdloosheid

Door de kracht van Tijdloosheid wordt waarheid hemel.

Hemel Clan: Blauwe Chromatische

Polaire hemel :Blauwe **Adelaar**-stam brengt de hemel voort als de kracht van Visie
Kardinale hemel:Gele **Krijger**-stam geleidt de hemel als de kracht van Intelligentie
Kern hemel :Rode **Aarde**-stam bezielt de hemel als de kracht van Navigatie
Signaal hemel :Witte **Spiegel**-stam beschermt de hemel als de kracht van Eindeloosheid
Poort hemel :Blauwe **Storm**-stam laat de hemel opstijgen als de kracht van Zelfopwekking

Door de kracht van Zelfopwekking wordt hemel vuur.

PLANETAIRE GENESIS INDEX: Galactische 0-19 Code
(buitenkant Reisbord links)

In het centrum van de Galactisch Solaire 0-19 Code bevindt zich het oorspronkelijke chromatische tijdatoom dat ook verschijnt op de binnenkant van het deksel van de **Kleurenkubus**.

Teneinde zichzelf nuttig te maken, delen de vier clans zich op in tien paren van planetaire partners in overeenstemming met de 10 planeetbanen van Kinich Ahau. De tien paren scheppen de 0-19 Code en worden overeenkomstig de clans in twee sets ondergebracht: de buitenste vijf en de binnenste 5 vijf.

Het doel van de planetaire partners is om de galactische adem te handhaven: de galactische in- en solaire uitademing in de circulatie van Tijd. Bovendien reguleren ze de vijf solaire cellen van galactische tijd.

Buitenste Vijf Planeten: Vuur en Hemel Clans

Galactisch Eindstation: Solaire Cel Een.

Pluto 10° planeetbaan:

In : **Zon**-stam brengt galactische matrix voort als universeel vuur; alpha kracht; vuur clan

Uit: **Storm**-stam brengt solaire matrix tot een climax als zelfopwekking; omega kracht; hemel clan

Neptunus 9° planeetbaan:

In : **Draak**-stam geleidt galactische inbreng als geboorte; vuur clan

Uit: **Spiegel**-stam beschermt solaire matrix als eindeloosheid; hemel clan

Uranus Overdracht: Solaire Cel Twee

Uranus 8° planeetbaan:

In : **Wind**-stam bezielt galactische inbreng als geest; vuur clan

Uit: **Aarde**-stam bezielt solaire matrix als navigatie; hemel clan

Saturnus 7° planeetbaan:

In : **Nacht**-stam beschermt galactische inbreng als overvloed; vuur clan

Uit: **Krijger**-stam geleidt solaire uitkomst als intelligentie; hemel clan

Halfweg Overdracht Solaire Cel Drie

Jupiter 6° planeetbaan:

In : **Zaad**-stam brengt galactische inbreng tot een climax als opbloei; vuur clan

Uit: **Adelaar**-stam brengt solaire uitkomst voort als visie, hemel clan

Binnenste Vijf Planeten: Bloed en Waarheid Clans

Gebied van verscheuring door Tijd-oorlogen samengevat in -3187 Dreamspell jaren.

Maldek 5° planeetbaan:

In : **Slang**-stam brengt galactische opslag voort als levenskracht; bloed clan

Uit: **Tovenaar**-stam brengt solaire uitkomst tot een climax als tijdloosheid; waarheid clan

Aarde Overdracht Solaire Cel Vier

Mars 4° planeetbaan

In : **Wereldoverbrugger**-stam geleidt galactische opslag als dood; bloed clan

Uit: **Hemelwandelaar**-stam beschermt solaire uitkomst als ruimte; waarheid clan

Aarde 3° planeetbaan:

In : **Hand**-stam energetiseert galactische opslag als volbrenging; bloed clan

Uit: **Mens**-stam energetiseert solaire verwerking als vrije wil; waarheid clan

Solair Eindstation: Solaire Cel Vijf

Venus 2° planeetbaan:

In : **Ster**-stam beschermt galactische opslag als elegantie; bloed clan

Uit: **Aap**-stam geleidt solaire verwerking als magie; waarheid clan

Mercurius 1° planeetbaan:

In : **Maan**-stam brengt galactische verwerking tot een climax als universeel water; omega kracht; bloed clan

Uit: **Hond**-stam brengt solaire verwerking voort als hart; alpha kracht; waarheid clan

Door de 0-19 Code worden de planetaire partners radiale kin en vestigen de vijf Solaire Tijdcellen. Door samenwerking handhaven de 20 zonnestammen de kracht van de galactische-solaire zelf-circulatie.

WORTEL INDEX: Harmonische Rangschikking

(buitenkant Reisbord onder, lees horizontaal)

Toen de 20 zonnestammen gevestigd waren als de planetaire partners van Kinich Ahau genoten ze de radiale evolutie van hun nieuwe sterrenstelsel. Opnieuw zou een sterrenstelsel de poging wagen om de harmonie te verwerven die leven en dood verenigt en overstijgt.

De spil van deze straalvormige evolutie bevindt zich in de Halfweg Overdracht Cel waar de twee buitenste clans en de twee binnenste clans elkaar ontmoeten: het punt tussen Jupiter en Maldek. Precies op dit punt begonnen de Tijdoorlogen die nog steeds voortduren. Tijdoorlogen: verkeerde waarneming van vrije wil en conflicten die ontstonden tussen de twee sets van clans binnen de Halfweg Overdracht Cel.

De eerste golf van Tijdoorlogen degradeerde Maldek tot een Asteroïden-gordel. De tweede golf vernietigde het experiment op Mars. Twee planeten in onbruik: alle hoop was nu gevestigd op de derde planeet Aarde in het belang van Kinich Ahau.

Zolang de derde planeet en zijn baan intact waren kon de chromatische tijd-tunnel tussen de derde (Aarde) en de achtste (Uranus) gemaakt worden.

Eenmaal compleet zou de Tijd-tunnel het voor het Kinich Ahau-stelsel mogelijk maken om het galactische vijfde akkoord te laten weerklinken.

Volgend op de rampen van Maldek en Mars hergroeperen de tien planetaire partners als de vier Kosmische Wortelrassen: Rood-Wit-Blauw-Geel. Deze vier Wortelrassen creëren de vier Kleurenfamilies van de Regenboognatie. De derde planeet Aarde is nu het doel om de Galactisch-Solaire Harmonie te vestigen door middel van het uitzaaien van de Regenboognatie.

Rode familie van het Rode Wortelras

De initiatiefnemers. Sleutelwoord: Geboorte

Rode **Draak** stam initieert Geboorte

Rode **Slang** stam slaat Geboorte op als Levenskracht

Rode **Maan** stam verwerkt Levenskracht als Universeel water

Rode **Hemelwandelaar** stam brengt Universeel water tot uitdrukking als Ruimte.

Rode **Aarde** stam zelfreguleert Ruimte als Navigatie.

Geboorte vervuld.

Witte familie van het Witte Wortelras

De verfijners. Sleutelwoord: Spirit.

Witte **Wind** stam initieert Spirit

Witte **Wereldoverbrugger** stam slaat Geest op als Dood

Witte **Hond** stam verwerkt Dood als Hart

Witte **Tovenaar** stam brengt hart tot uitdrukking als Tijdloosheid

Witte **Spiegel** stam zelfreguleert Tijdloosheid als Eindeloosheid

Geest vervuld.

Blauwe familie van het Blauwe Wortelras

De transformeerders. Sleutelwoord: Overvloed

Blauwe **Nacht** stam initieert Overvloed

Blauwe **Hand** stam slaat Overvloed op als Volbrenging

Blauwe **Aap** stam verwerkt Volbrenging als Magie

Blauwe **Adelaar** stam brengt Magie tot uitdrukking als Visie

Blauwe **Storm** stam zelfreguleert Visie als Zelfopwekking

Overvloed vervuld.

Gele familie van het Gele Wortelras

De rijpers. Sleutelwoord: Opbloei

Geel **Zaad** stam initieert Opbloei

Gele **Ster** stam slaat Opbloei op als Elegantie

Gele **Mens** stam verwerkt Elegantie als Vrije Wil

Gele **Krijger** stam brengt Vrije Wil tot uitdrukking als Intelligentie

Gele **Zon** stam zelfreguleert Intelligentie als Universeel vuur.

Opbloei vervuld.

De vier Wortelrassen zijn nu compleet overeenkomstig de werking van de galactische Vijfde Kracht. De Regenboognatie van Tijdschip 2013 is nu op zijn plaats.

Tijdcel Index: Harmonische Rangschikking
(onderste blad buitenkant **Reisbord**, lees vertikaal)

De vier Kosmische Wortelrassen, gecodeerd door de werking van de Vijfde Kracht, scheppen de 5 Tijdcellen. Gecombineerd met de 13 galactische tonen, scheppen de vijf tijdcellen de 65 Harmonischen van het **Boek van Kin**: het DNA van het vierdimensionale holon.

Verbonden door de vier clans, worden de vijf tijdcellen zelfcircularerend. Met vijf tijdcellen op hun plaats, is het nu mogelijk een Tijdschip te construeren. Het inzaaien van planeet Aarde in vierdimensionale tijd is nu mogelijk.

Tijdcel Een: Inbreng

Vuur informeert Harmonische van Inbreng

Rode **Draak** stam initieert Inbreng als kracht van Geboorte
Witte **Wind** stam verfijnt Inbreng van Geboorte tot Spirit
Blauwe **Nacht** stam transformeert Inbreng van Spirit in Overvloed
Gele **Zaad** stam rijpt Inbreng van Overvloed tot Opbloei

Harmonie van Inbreng compleet

Tijdcel Twee: Opslag

Bloed herinnert harmonie van Opslag

Rode **Slang** stam initieert Opslag als de werking van Levenskracht
Witte **Wereldoverbruger** stam verfijnt Opslag van Levenskracht tot Dood
Blauwe **Hand** stam transformeert Opslag van Dood in Volbrenging
Gele **Ster** stam rijpt Opslag van Volbrenging tot Elegantie

Harmonie van Opslag compleet

Tijdcel Drie: Verwerking

Bloed formuleert Waarheid als harmonie van Verwerking

Rode **Maan** stam initieert Verwerking als kracht van Universeel Water
Witte **Hond** stam verfijnt Verwerking van Universeel Water tot het Hart
Blauwe **Aap** stam transformeert Verwerking van Hart in Magie
Gele **Mens** stam rijpt Verwerking van Magie tot Vrije Wil

Harmonie van Verwerking compleet

Tijdcel Vier: Uitbreng

Waarheid drukt harmonie uit als harmonie van uitbreng

Rode **Hemelwandelaar** stam initieert Uitkomst als kracht van Ruimte
Witte **Tovenaar** stam verfijnt Uitkomst van Ruimte tot Tijdloosheid
Blauwe **Adelaar** stam transformeert Uitkomst van Tijdloosheid in Visie
Gele **Krijger** stam rijpt Uitkomst van Visie tot Intelligentie

Harmonie van Uitkomst compleet

Tijdcel Vijf: Matrix

Hemel zelf-reguleert Vuur als harmonie van Matrix

Rode **Aarde** stam initieert Matrix als kracht van Navigatie
Witte **Spiegel** stam verfijnt Matrix van Navigatie tot Eindeloosheid
Blauwe **Storm** stam transformeert Matrix van Eindeloosheid in Zelfopwekking
Gele **Zon** stam rijpt Matrix van Zelfopwekking tot Universeel Vuur

Harmonie van Matrix compleet

Vijf Tijdcellen verkrijgen de kracht van zelfcirculatie. Tijdschip 2013 is nu gereed om de Aarde binnen te dringen en haar planeetbaan te harmoniseren.

Kasteel Genesis Index: Dreamspell Genesis
(buitenkant rechterblad **Reisbord**)

In het centrum van het Dreamspell Genesis zijn de 13 Manen afgebeeld en de ster van de Maan Genesis. De 4 Wortelrassen en de 20 Stammen zaaien de 20 wavespells van Tijdschip Aarde 2013, terwijl ze de 13 Manen van planeet Aarde synchroniseren met de 13 galactische tonen. Gecodeerd door de werking van de Vijfde Kracht, bewegen de 20 wavespells door de tijd als de vijf kastelen van Tijdschip 2013.

De toegemeten tijd voor Tijdschip-wedergeboorte van een planeet is 26.000 Dreamspelljaren. Elk wavespell is 1300 jaar, elk Kasteel 5200 jaar. Gedurende deze tijd vinden 3 Genesis plaats: **Draak, Aap en Maan**. Elke Genesis markeert de inwijding van een krachtfase van de Regenboognatie.

Draak Genesis : 13.000 Dreamspell jaren: de kracht van Dromen

Aap Genesis : 7.800 Dreamspell jaren: de kracht van Magie

Maan Genesis : 5.200 Dreamspell jaren: de kracht van Magische Vlucht

Op deze manier zouden de planetaire kin van Tijdschip 2013 de Regenboognatie worden. Het lanceren van het Tijdschip aan het einde van de 26.000 jaar zou de voltooiing van het Galactisch Vijfde Akkoord markeren: tot klank gebracht door Kinich Ahau.

Om de radiale aard van solair-planetaire tijd te herstellen en te handhaven zijn de Dreamspell Genesis en de 5 Kastelen van het Tijdschip georganiseerd in 5 Genesis geheugen-cellen. Binnen elk van de 5 geheugen-cellen zijn de 20 Stammen georganiseerd overeenkomstig **antipode paren**. Deze paren volgen de wetten van radiale tijd.

In de buitenste ring van het Dreamspell Genesis bevinden zich de Stammen die de 10 wavespells van de **Draak Genesis** markeren. In de binnenste ring zijn de 6 Stammen die de 6 wavespells van de **Aap Genesis** markeren, gevolgd door de 4 Stammen die de 4 wavespells van de **Maan Genesis** markeren.

Volgens de huidige Tjidsrekening begon de **Draak Genesis** in -23.987 BC, terwijl de **Maan Genesis** eindigt op 2013 AD.

BUITENSTE RING: DRAAK GENESIS

Genesis geheugen-cel een: geleid Genesis

Rood Oostelijk Kasteel van Omwenteling: Hof van Geboorte, kracht van intrede

Wavespell 1: Rode **Draak** stam initieert Omwenteling door kracht van Geboorte; de waarheid van galactische Neptunus herinnerd.

Wavespell 2: Witte **Tovenaar** stam verfijnt Omwenteling door kracht van Tijdloosheid; de waarheid van -22.687 BC - solaire Maldek herinnerd.

Genesis geheugen-cel 2: Alpha draagt Genesis over

Wavespell 3: Blauwe **Hand** stam transformeert Omwenteling door kracht van volbrenging; de waarheid van galactische Aarde herinnerd

Wavespell 4 : Gele **Zon** stam rijpt de Omwenteling door kracht van Universeel Vuur; de waarheid van Galactische Pluto herinnerd.

Door Omwenteling verwerft de planetaire kin kracht van intrede.

Rood Oostelijk Kasteel van Omwenteling compleet.

Wit Noordelijk Kasteel van Overbrugging: Hof van de Dood; kracht van afdaling

Genesis geheugen cel drie: maak Genesis gelijkwaardig

Wavespell 5: Rode **Hemelwandelaar** stam initieert Overbrugging door kracht van Ruimte; waarheid van solaire Mars herinnerd.

Wavespell 6: Witte **Wereldoverbrusser** stam verfijnt Overbrugging door kracht van Dood; waarheid van galactische Mars herinnerd.

Genesis geheugen cel 4: Omega draagt Genesis over

Wavespell 7: Blauwe **Storm** stam transformeert Overbrugging door kracht van Zelfopwekking; waarheid van solaire Pluto herinnerd.

Wavespell 8: Gele **Mens** rijpt Overbrugging door kracht van Vrije Wil; waarheid van solaire Aarde herinnerd.

Door Overbrugging verwerft de planetaire kin de kracht van afdaling. Wit Noordelijk Kasteel van Overbrugging compleet.

Blauw Westelijk Kasteel van Verbranding: Hof van Magie; de kracht van Omwenteling
Genesis geheugen-cel vijf: ontvang Genesis

Wavespell 9: Rode **Slang** stam initieert Verbranding door werking van Levenskracht;;
-13.587 BC waarheid van galactische Maldek herinnerd.

Wavespell 10: Witte **Spiegel** stam verfijnt Verbranding door kracht van Eindeloosheid;
-12.287 BC waarheid van solaire Neptunus herinnerd.

Draak Genesis compleet. Binnen het Blauwe Kasteel van Verbranding vindt Omwenteling plaats. Draak-Aap Magische vlucht vestigt Aap Genesis.

Binnenste ring: Aap Genesis

Genesis geheugen-cel een: geleid Genesis

Wavespell 11: Blauwe **Aap** stam transformeert Verbranding door kracht van Magie;
-10.987 BC waarheid van solaire Venus herinnerd.

Wavespell 12: Gele **Zaad** stam rijpt Verbranding door kracht van Opbloei;
-9687 BC waarheid van galactische Jupiter herinnerd.

Door verbranding verwerft de planetaire kin de kracht van Omwenteling.
Blauw Westelijk Kasteel van Verbranding is compleet.

Geel Zuidelijk Kasteel van Geven: Hof van Intelligentie; de kracht van Overstijgen

Genesis geheugen-cel twee: Alpha draagt Genesis over

Wavespell 13: Rode **Aarde** stam initieert Geven door kracht van Navigatie;
-8387 BC waarheid van solaire Uranus herinnerd.

Wavespell 14: Witte **Hond** stam verfijnt Geven door kracht van Hart;;
-7087 BC waarheid van solaire Mercurius herinnerd.

Genesis geheugen-cel drie: maak Genesis gelijkwaardig

Wavespell 15: Blauwe **Nacht** stam transformeert Geven door kracht van Overvloed;
-5787 BC waarheid van galactische Saturnus herinnerd.

Wavespell 16: Gele **Krijger** stam rijpt Geven door kracht van Intelligentie;
-4487 BC waarheid van solaire Saturnus herinnerd.

Door Geven, verwerft de planetaire kin de kracht van Overstijgen. Het Geel Zuidelijk Kasteel van Geven is compleet. Aap Genesis is compleet. Aap-Maan Magische Vlucht vestigt de Maan Genesis.

Maan Genesis: Maakt de Binnenste Ring compleet

Groen centraal Kasteel van Betovering. Hof van synchronisatie; de kracht van Magische Vlucht.

Moment van Tijdoorlogen instelling van de 12:60 ratio van driedimensionale tijd. Begin van de Dreamspell van de Geschiedenis.

Genesis geheugen-cel vier: Omega draagt Genesis over

Wavespell 17: Rode **Maan** stam initieert Betovering door kracht van Universeel Water;
-3187 BC kracht van galactische Mercurius herinnerd.

Wavespell 18: Witte **Wind** stam verfijnt Betovering door kracht van Spirit;
-1887 BC waarheid van galactische Uranus herinnerd.

Genesis geheugen-cel vijf: ontvang Genesis

Wavespell 19: Blauwe **Adelaar** stam transformeert Betovering door kracht van Visie;
-587 BC waarheid van solaire Jupiter herinnerd.

Wavespell 20: Gele **Ster** stam rijpt Betovering door kracht van Elegantie;
713 AD waarheid van galactische Venus herinnerd.

Door Betovering verwerven de planetaire kin de kracht van Magische Vlucht. De Regenboog natie is vervuld. Centraal Kasteel is compleet. Maan Genesis is compleet in 2013 AD: Galactische synchronisatie, het klinken van het Galactische Vijfde Akkoord van Kinich Ahau.

Planeet Holon: Tijdschip Aarde 2013

(buitenkant centrum **Reisbord**, met verwijzing naar de Chromatische Rangschikking)

Ten tijde van de oorspronkelijke Draak Genesis scheppen de vier Clans de interdimensionale structuur van Tijdschip 2013: de icosaeëder (geometrisch figuur van 20 gelijkzijdige driehoeken) van de planeet Holon.

Het Tijdschip is een straalvormig Galactische Vijfde Kracht "radio"-station. De uitzending van het Tijdschip wordt onderhouden door samenwerking van de vierdimensionale planetaire kin.

De polaire kin brengen voort vanaf de Noordpool; de kardinale kin geleiden vanaf het mid-Noorden; de kern kin bezielen vanaf de Evenaar; de signaal kin beschermen vanaf het mid-Zuiden; de poort kin brengen het tot een hoogtepunt aan de Zuidpool.

De structuur van het Tijdschip is nu op zijn plaats. De Galactische transmissies van hogere dimensies kunnen nu overgebracht worden voor gebruik in de derde dimensie. De beweging van de dertien tonen kan nu door de planeet holon gaan. Hiermee wordt ze geladen met de kracht van galactische tijd. Het is nu mogelijk om de 260-kin galactische spin, op dagelijkse basis, in kaart te brengen. Om het grid te herscheppen, op elke willekeurige kaart of globe, volgen hier deze kin-coördinaten, altijd oostwaarts bewegend:

Polaire kin:	60 graden noord - 15 graden west - Zon 60 graden noord - 75 graden oost - Slang 60 graden noord - 165 graden oost - Hond 60 graden noord - 105 graden west - Adelaar
Kardinale kin:	30 graden noord – 30 graden oost— Draak 30 graden noord – 120 graden oost – Wereldoverbrugger. 30 graden noord – 150 graden west – Aap 30 graden noord – 60 graden west – Krijger
Kern kin:	Evenaar – 15 graden west – Aarde Evenaar -75 graden oost – Wind Evenaar – 165 graden oost – Hand Evenaar 105 graden west – Mens
Signaal kin:	30 graden zuid – 30 graden oost – Spiegel 30 graden zuid - 120 graden oost – Nacht 30 graden zuid – 150 graden west – Ster 30 graden zuid – 60 graden west – Hemelwandelaar
Poort kin:	60 graden zuid –15 graden west – Tovenaar 60 graden zuid – 75 graden oost – Storm 60 graden zuid – 165 graden oost – Zaad 60 graden zuid – 105 graden west – Maan

De planeet Holon is nu compleet en gereed om te functioneren als galactische ontvanger en geleider.

Menselijke Holon

(buitenkant centrum **Orakel Bord**, met verwijzing naar de Chromatische Rangschikking)

Door de kracht van Omwenteling codeert de icosaeëder van de planeet Holon de 20 vingers en tenen: het vestigen van de menselijke Holon. De werking van de Vijfde Kracht codeert de 5 centra van het menselijk Holon. Nu heeft het menselijk Holon de krachten van galactische beweging tot zijn beschikking.

Vijf circuits verbinden de 5 centra van het menselijk Holon met de 5 sets van vingers en tenen. Deze 5 circuits zijn gecodeerd door de 5 Galactisch Solaire cellen van Kinich Ahau. Uit deze Solaire planetaire 0 - 19 codering van de Vijfde kracht binnen het menselijk Holon komen de 5 Aarde families voort. Zij coderen de 5 Kastelen van Bestemming: **de polaire Aardefamilie, de kardinale Aardefamilie, de kern Aardefamilie, de signaal Aardefamilie, de poort Aardefamilie.**

Op deze manier vestigen de 20 stammen zichzelf als de 5 Aarde families overeenkomstig de Galactische Vijfde kracht. Tijdschip 2013 heeft nu haar vracht van Aardefamilies en gedurende 26.000 jaar staat ze bekend als Tijdschip Aarde 2013.

In navolging van de boventoon-wet coderen de 5 Aardefamilies de 20 wavespells van galactische tijd met de 260 galactische poorten, de passages van galactische geboorte voor de planetaire kin van planeet Aarde. Op deze manier komt ieder die geboren wordt op Aarde door een Galactische Poort (geboortedag) en heeft ieder het potentieel om een galactische signatuur aan te nemen en één van de planetaire kin te worden.

Nu de coördinaten van het Tijdschip gevestigd zijn overeenkomstig de geografie van planeet Aarde, is het mogelijk om de coördinaten voor de driedimensionale "ruimtepakken" te scheppen.

De vier chromatische zijn toebedeeld aan de handen en voeten:

Gele chromatische - rechterhand

Rode chromatische - rechtervoet

Witte chromatische - linkerhand

Blauwe chromatische - linkervoet

In navolging van de wet van de vijfde boventoon coderen de 5 zonnezegels van elke chromatische de vingers en tenen op de volgende manier:

Polaire kin:	balk	-	duimen en grote tenen
Kardinale kin:	1 punt	-	wijsvingers en 2-de tenen
Kern kin:	2 punten		middelvingers en 3-de tenen
Signaal kin:	3 punten		ringvingers en 4-de tenen
Poort kin:	4 punten		kleine vingers en kleine tenen

De verticale as stemt overeen met de vijf clan-functies, beheert door elk van de Aarde families:

Polaire kin:	balk	- kruin	: ontvang
Kardinale kin:	1 punt	- keel	: geleid
Kern kin:	2 punten	- hart	: draag over
Signaal kin:	3 punten	- zonnevlecht	: ontvang
Poort kin:	4 punten	- wortel (basis)	: geleid

Op het moment van geboorte vindt de inprenting van het menselijk holon plaats in het driedimensionale genetische ruimtepak. De zintuigen en plezier-plekjes van het ruimtepak zijn de verbindingspunten tussen het driedimensionale ruimtepak en het vierdimensionale holon.

De Vijfde Kracht: de Kracht van de Dertien Galactische tonen.

Eenmaal op Aarde, wordt de kracht van de 20 stammen, in hun verscheidene vermogens, bewogen door de 13 maanstonen die de baan van de derde planeet kenmerkt. Door de 13.000 Dreamspell jaren van de **Draak Genesis** houden de 13 maanstonen de planetaire kin in de galactische droomtijd. De driedimensionale ruimtepakken worden getest en hun band met het vierdimensionale Holon wordt verstevigd.

Dan, gedurende de **Aap Genesis**, beginnen de kin zich op hun taak voor te bereiden: het vastzetten van de derde planeet in de synchronisatie-module van de Vijfde Kracht. De missies van de vierde en vijfde planeet zijn vernield. Om te voorkomen dat de planetaire aftakeling de derde planeet met zich meenam en zo Kinich Ahau ervan zou weerhouden om het Galactisch akkoord te laten klinken, moesten de planetaire kin de Aarde stabiliseren.

De synchronisatie-module van de 13 tonen zal gevestigd worden. Eenmaal in plaats als het universele timing middel, zullen de planetaire kin in staat zijn om te handelen als één organisme: in contact met zichzelf en elkaar, overal op de planeet. Als deze éénmaal is gevestigd kan de Aarde-Uranus tijd-tunnel chromatisch worden verworven.

Maar het is een lastige taak. De scheur tussen de galactische in- en solaire uitademing is nog dieper dan voorzien. Terwijl de Aarde de voortgang van Mars planeetbaan moet dragen, om de Aarde-overdracht te handhaven, bevindt de scheur van Maldek zich tussen de binnenste vijf en de buitenste vijf planeten: de halfweg overdracht cel.

Bij de komst van de **Maan Genesis (-3187 BC)** blokkeren krachten op Jupiter de toevloed van galactische holon informatie: de synchronisatie-module en de 100 patronen van Bestemming, om de wavespells te creëren, en magische krachten om de planetaire kin te assisteren in hun taak.

Bedrieglijke priesters op Aarde stellen de 12:60 ratio in als vervanging van de oorspronkelijke informatie. In plaats van de magie van de 13 Manen werd een 12 maanden kalender ingesteld die niet cyclisch was; in plaats van de schoonheid van de kracht van Magische Vlucht kwam het uur van 60 minuten. Het resultaat is rampzalig. De driedimensionale ruimtepakken worden gelijktijdig ervan weerhouden om direct in contact te staan met het holon en geleerd dat ze onafhankelijk zijn van het holon. Tegelijkertijd wordt seksuele schaamte geïntroduceerd daar de zintuigen en plezier-plekjes de toegang zijn voor de holon. Het driedimensionale ego wordt zó gesterkt en afgeschermd voor de overtuiging van afgescheiden zijn.

Beschaving vindt voortgang: de poging om het ruimtepak te handhaven ten koste van het holon. Het galactische geheugen dooft uit. Wetgeving komt in de plaats van het plezier van de Vrije Wil. Oorlog, dood, privilege, armoede en verkrachting van de Aarde zijn aan de orde van de dag.

Nu komt de vraag: zal de Aarde, de derde wereld, de derde planeet zijn die een galactische vuilnisbelt wordt in het Kinich Ahau zonnestelsel? Of zullen de planetaire kin wakker worden door de roep van de Vijfde Kracht en, in een collectieve heldendaad, zichzelf herstellen voor hun oorspronkelijke Bestemming: de Regenboognatie van vijf Aardefamilies en vier Wortelrassen?

Kan de Regenboognatie, handelend binnen de galactische synchronisatie-module, planeet Aarde tot vrede brengen en de planeetbaan-missie van Tijdschip Aarde behouden om de chromatische Vijfde Tijd-tunnel tussen Aarde, de derde baan, en Uranus, de achtste baan, te vestigen?

Zal Kinich Ahau uiteindelijk het Galactische Vijfde akkoord laten klinken in het jaar 2013? Of zal Kinich Ahau als een kleine pretentieuze ster vervagen in de Galactische Nacht, niet bij machte om de gelegenheid te grijpen? **Alleen jij bevat het antwoord.**

De Wavespell: wat is dat?

De wavespell is de module van galactische tijd waar de 20 stammen doorheen bewegen. De dertien geledingen van de wavespell vatten de dertien tonen van de schepping samen. Deze dertien tonen van de schepping synchroniseren de 13 maanstanden van planeet Aarde in de 13-Maankalender.

De 13-Manenkalender meet de jaarcyclus van driedimensionale tijd. Omdat dertien een functie is van de boventoon vijfde, kan de 13-Manenkalender de driedimensionale tijd met die van de vierdimensionale tijd synchroniseren, terwijl de 12 maandenkalender dat niet kan, omdat deze niet cyclisch is. De 13 Manenkalender is de nauwkeurige basis van galactische tijd voor planeet Aarde.

De 12 maandenkalender is de consequentie van de 12:60 ratio, vastgesteld in -3167 BC. Zonder basis en vermogen om galactische tijd te meten is de 12 maandenkalender in feite een driedimensionale gevangenis die de vier wortelrassen scheidt en oorlog in stand houdt.

Slechts door de muren van deze gevangenis te slechten en terug te keren naar de 13 Manenkalender kunnen de vier wortelrassen hun bestemming bereiken om de Regenboognatie te worden.

Als de Aardebewoners zijn samengekomen en zich vormen tot een Regenboognatie, kunnen zij de voltooiing en synchronisatie van Kinich Ahau ontmoeten, in 2013, bij het klinken van het galactische vijfde akkoord.

De kracht van de boventoon vijfde coördineert de vier wortelrassen genereren de vier wavespells, de 52 kin Kasteel van Bestemming. Elke planetaire kin voltooit in 52 jaar een Kasteel van Bestemming. De 20 wavespells breiden het Kasteel van Bestemming uit met de kracht van vijf, en creëren daarmee de 5 Kastelen van Tijdschip Aarde 2013.

De krachten van de 20 zonnestammen coderen de 20 wavespells van de 260-kin galactische spin. Deze galactische spin, gecombineerd met de 365 kin van de jaarlijkse zonnecyclus, scheppen de 260 galactische poorten van de planetaire kin. De vijf Kastelen van Bestemming herbergen de 260 galactische poorten van de planetaire kin.

Eeuwigdurende 13 Manenkalender en de wavespell van Dertien Galactische tonen (Galactische Kompas hoes)

Zonder de 13 Manenkalender te volgen, kan een planetaire kin van de Regenboognatie het doel van de lancering van Tijdschip Aarde 2013 niet bereiken. De 13 Manenkalender is de synchronisatie-module om de planetaire kin te vestigen als één organisme, in contact met zichzelf, overal op de planeet.

De 13 manen vatten de dertien galactische tonen van de schepping samen. Elke maan van de 13 Manenkalender werkt door dezelfde 4 weken, 28-dagen code. De 52 weken van de dertien manen vatten de harmonie samen van het 52-kin Kasteel van Bestemming. De 13 Manenkalender is eeuwigdurend en regelmatig.

De synchronisatie van de galactisch-solaire tijd verschijnt op 26 juli. De 13 Manen van 28 dagen elk, zijn gelijk aan 364 dagen, 1 dag minder dan de zonneronde van 365 dagen. **De Groene dag, 25 juli**, is de 365^e dag van de zonneronde. De Groene dag werkt overeenkomstig de wet van de boventoon vijfde en brengt de kracht van de galactische beweging in de driedimensionale tijd.

De dertien galactische tonen van de schepping vormen de kosmologie van beweging, dit wordt een wavespell genoemd. Zonder de wavespell zouden de holons van de 20 zonnestammen in toenemende mate ingesloten worden in hun driedimensionale ruimtepakken. Door het volgen van de kosmologie van beweging zijn de 20 stammen en vier wortelrassen in staat om overal door tijd te reizen en andere dimensies binnen te gaan.

De 13 Galactische tonen van de schepping:

Positie	Scheppende kracht	Actie
Toon 1 magnetisch	verenigt doel	aantrekken
Toon 2 lunair	polariseert uitdaging	stabiliseren
Toon 3 elektrisch	activeert dienstverlening	verbinden
Toon 4 zelfbestaand	stelt vorm vast	meten
Toon 5 boventoon	bekrachtigt uitstraling	bevelen
Toon 6 ritmisch	organiseert gelijkheid	balanceren
Toon 7 resonant	kanaliseert overeenstemming	inspireren
Toon 8 galactisch	harmoniseert integriteit	modelleren
Toon 9 solair	pulseert intentie	realiseren
Toon 10 planetair	perfectioneert manifestatie	produceren
Toon 11 spectraal	ontbindt bevrijding	loslaten
Toon 12 kristallen	toewijding in samenwerking	universeel maken
Toon 13 kosmisch	verdraagt aanwezigheid	overstijgen

De 13 Galactische tonen van de schepping vestigen samen de wavespell van de 13 Manen: de synchronisatie-module van Tijdschip Aarde 2013

Avontuur Wavespell

(buitenkant bovenblad **Orakel Bord**)

De wavespell van galactische tijd is geladen met haar eigen actie orders. De wavespell actieorders nemen de bewegingsvorm aan door middel van **poorten, torens en kamers** omdat elk wavespell een kwart is van een Kasteel. De actie orders voorzien de planetaire kin van hun Avontuur-code. De Avontuur wavespell kan gebruikt worden om actie te ondernemen, in elke tijdscyclus, werkzaam in de wavespell: dertien dagen, dertien manen, dertien jaren, enz. Gebruik je zonnezegelfiches op het Avontuur wavespell om je koers te bepalen tijdens het volgen van de 260-kin galactische spin. De namen en functies van de poorten, torens en kamers zijn ontleend aan de dertien galactische tonen van de schepping.

Toon Een	Magnetische poort Ingang	doel vaststellen	wat is mijn doel?
Vestig de basis voor actie:			
Toon Twee	Lunaire Kamer eerste kamer	uitdaging vaststellen	wat zijn de obstakels?
Toon Drie	Elektrische Kamer tweede kamer	dienstverlening vaststellen	hoe bereik ik mijn doel?
Toon Vier	Zelfbestaande Kamer derde kamer	vorm vaststellen	welke vorm heeft mijn actie?
Toon Vijf	Boventoon Toren Commandopost	bevel nemend	verzamel bronnen
Verleng het ritme van actie:			
Toon Zes	Ritmische Kamer vierde kamer	gelijkheid brengend	uitdaging besturen
Toon Zeven	Resonante Kamer vijfde kamer	afstemming brengend	stem dienst op actie af
Toon Acht	Galactische Kamer zesde kamer	integriteit brengend	actie krijgt vorm
Toon Negen	Solaire Toren Mobilisatiepost	actie formulerend	actie zet in beweging
Omzetten van de actie:			
Toon Tien	Planetaire Kamer zevende kamer	manifesteren van uitdaging	actie en uitdaging samen
Toon Elf	Spectrale Kamer achtste kamer	bevrijding van dienstverlening	actie lost dienstverlening op
Toon Twaalf	Kristallen Kamer negende kamer	samenwerking van vorm	ronde tafel bijeenkomst gedane acties geformuleerd toekomstige acties voorbereid
Transport:			
Toon Dertien	Kosmische poort Uitgang	Magische Vlucht	magnetische terugkeer.

DE PULSAR CODE

(beneden buitenblad Orakel Bord)

De integratie van het wavespell tijdveld is een functie van de vier pulsars. De pulsars tonen de eenheid van de vier dimensies door tijd en gelden voor elke schaal, dertien dagen, dertien manen enz. Terwijl je de galactische spin volgt gebruik je de zonnezegelfiches om tijdrelaties vast te stellen. De beweging van de vier pulsars van vierdimensionale tijd wordt gecodeerd door de beweging van de vier kleuren door de kastelen van bestemming en van de 20 zonnezegels door de 260-kin galactische spin. Er zijn vier pulsars per wavespell, zestien per kasteel, 80 per galactische spin.

De vier pulsars

Vierde Dimensie Pulsar: dimensie van de tijd

Tonen: 1 - 5 - 9 - 13

magnetische poort, boventoon toren, solaire toren en kosmische poort zijn verenigd

Eerste Dimensie Pulsar: dimensie van het leven

Tonen: 2 - 6 - 10

lunaire, ritmische en planetaire kamers zijn verenigd

Tweede Dimensie Pulsar: dimensie van de zintuigen

Tonen: 3 - 7 - 11

elektrische, resonerende en spectrale kamers zijn verenigd

Derde Dimensie Pulsar: dimensie van de geest

Tonen: 4 - 8 - 12

zelfbestaande, galactische en kristallen kamers zijn verenigd

Er zijn 5 Boventoon Pulsars die de wet van de galactische vijfde volgen. De boventoon pulsars zijn een functie van de punt-balk notatiecode en bepalen de verschijning van de Aardefamilies binnen de wavespell.

De vijf Boventoon Pulsars:

Magnetische Boventoon: 1 punt

Tonen 1 - 6 - 11

Lunaire Boventoon: 2 punten

Tonen 2 - 7 - 12

Elektrische Boventoon: 3 punten

Tonen 3 - 8 - 13

Geest-Tijd Boventoon: 4 punten

Tonen 4 - 9

Tijd-Leven Boventoon: balk

Tonen 5 - 10

Lees de vijf Boventoon Pulsars, samen met de vierdimensionale pulsars, om je Dreamspell Orakel-lezingen en tevens die van je relaties, te verrijken.

26 -Jaar aftellen Tijdschip Aarde 2013: Ontwaken van de Regenboognatie

(Kompas hoes)

Het doel van de 26-Jaren aftelling is om het spoor te volgen en je een standaard aan te reiken om op weg te gaan naar het doel: de Tijdschip Aarde 2013 lancering.

Twee wavespells, één met de klok mee, de andere tegen de klok in, creëren de 26-Jaren aftelling. Elk van deze wavespells vatten de dertien galactische tonen samen van het Avontuur Wavespell.

In de vier hoeken zijn de vier poort zegels – rode maan, witte tovenaars, blauwe storm en geel zaad. Elk jaar van de 26-Jaren aftelling wordt gecodeerd door een van deze vier poortzegels.

De wavespell die loopt van 1987 tot en met 1999 beweegt met de klok mee, omdat ze de uitputting van de Dreamspell van de Geschiedenis vertegenwoordigt. Driedimensionale tijd loopt met de klok mee; vierdimensionale tijd loopt tegen de klok in.

De wavespell die tegen de klok in loopt, van 2000 tot 2013, vertegenwoordigt de volledige intrede in de vierde dimensie en galactische tijd.

Op 16 augustus 1987, Harmonische Convergentie, begon de Dreamspell van de Geschiedenis aan haar ommekeer. Met de snelheid van 3 jaren per dag, 80 jaren in een maan van 28 dagen, 1040 jaren in een zonnejaar, zal op 26 juli 1992 de exponentiële ommekeer van de geschiedenis het kritieke punt hebben bereikt van -3187 jaar. In het jaar 2000 zal de ommekeer -10907 jaar hebben bereikt. Op dat punt zal de ommekeer compleet zijn.

De omslag van "met de klok mee" naar "tegen de klok in" tussen 1999 en 2000, duidt de poolverschuiving aan: de succesvolle ommekeer van de geschiedenis en gemechaniseerde tijd en de heropening van de vierdimensionale Aarde/Uranus tijdtunnels.

In de 26-Jaren aftelling, zijn alle jaren galactisch-solair, 26 juli - 25 juli. Gebruik de galactische Efemeriden van je Galactisch Kompas om de galactisch-solaire jaren overeen te brengen met hun corresponderende wavespell-posities, beginnend in 1987: **8 Tovenaar**, 1988: **9 Storm**, 1989: **10 Zaad** etc.

De eerste 13 jaren vormen een Tovenaar-volgorde, waar de Tovenaar-jaren de vier posities van de vierdimensionale tijdpulsar beheert. De tweede reeks van dertien jaren zijn een Storm-volgorde, waar de Storm jaren de vier posities van de tijdpulsar beheren. Volgend op de poolverschuiving in 2000, normaliseert de Storm-wavespell de tijd in een galactische spin die tegen de klok ingaat.

Merk op: het jaar, voorafgaand aan de Tijd-verschuiving **26 juli 1992**, is de solaire toren, beheerd door **12 Tovenaar**. De actie voor ommekeer van de Dreamspell van de Historie, die aanving in het **8 Tovenaar** jaar, **1987**, komt tot een hoogtepunt aan een "Ronde Tafel" die leidt tot de voorbereiding van de Tijd-verschuiving.

Het jaar van de Tijd-verschuiving, **13 Storm, 1992**, verschijnt in de galactische kamer van de Tovenaar-wavespell. De Tijd-verschuiving wordt gekenmerkt door de verzameling en mobilisatie van de ontwaakte planetaire Regenboognatie.

De schoonmaak campagne voor de Aarde, gehouden door de Regenboognatie, verloopt van de galactische kamer **1992** tot en met de boventoon toren **3 Tovenaar, 1995**. Permanente vestiging daarvan vindt plaats in de zelfbestaande kamer **4 Storm, 1996**

De laatste 3 jaren van het Tovenaar-wavespell, 1997 - 1999 zullen de grondslag leggen voor de poolverschuiving 2000. Deze periode wordt gekenmerkt door de hereniging van het ego en de holon dankzij een sterke toename van zintuiglijk plezier. De poolverschuiving 2000 zal getuige zijn van de opening van de Aarde-Uranus tijdtunnels en de verschijning van het vierdimensionale Regenbooglichaam van de Aarde.

Tijdens de Storm-wavespell: 2000 - 2013 kan planetaire actie in gang worden gezet overeenkomstig de vierdimensionale Pulsars. Dit is de tijd voor de Regenboognatie om de testvaart te maken met het vierdimensionale Tijdschip.

Volgend op de volbrenging van de Storm-wavespell, zal de lancering van Tijdschip Aarde 2013 plaatsvinden op 26 juli 2013: **8 Zaad**. Het Galactische Vijfde Akkoord zal klinken en het sterrenstelsel Kinich Ahau zal volbracht zijn. Wat daarna volgt valt buiten het huidige driedimensionale voorstellingsvermogen.

De roep van de Aardefamilies.

De polaire kin laten de chromatische weerklinken
De kardinale kin vestigen de Genesis
De kern kin delven de tunnels
De signaal kin ontrafelen het mysterie
De poort kin openen de deuren

Tot welke familie behoort jij?
Wat is jouw weg?

Het Galactisch Schild van de Vijfde Kracht (Hunab K'u) (buitenkant linkerblad **Orakel Bord**)

Dit is het embleem van de zelf-scheppende werking van de Galactische Vijfde Kracht. Zijn 2 polaire bewegingen brengen een achzijdig figuur voort (octaëder: 2 gespiegelde piramides). Deze figuur reflecteert de Galactische kracht van acht, tegen een achtergrond van de vier kleurconstanten van de vier kosmische wortelrassen van de Regenboognatie.

Polaire Kin en de Spectrale Spin

In het **Boek van Kin** coderen de vier stammen van de polaire Aardefamilie de galactische spin in vier gelijke delen: Spectra of Galactische seizoenen genoemd:

Rood Galactisch spectrum:	het seizoen van de Slang
Wit Galactisch spectrum:	het seizoen van de Hond
Blauw Galactisch spectrum:	het seizoen van de Adelaar
Geel Galactisch spectrum:	het seizoen van de Zon

Elk spectrum is gelijk aan 65 kin of een kwart van een 260-kin galactische spin. Deze vier kwarten van 65 kin zijn de vier galactische seizoenen. Elk seizoen vat de transformatiekracht samen van de Wortel-elementen: Geel vuur - Rood bloed - Witte waarheid - Blauwe hemel.

In het **Boek van Kin** verschijnt elke planetaire Aardefamilie kin vier maal in één van de vier rollen, onderscheidt makend in het creatieve vermogen van de galactische spectra:

Toon 3 polaire Aardefamilie vestigt één van de vier galactische spectra

Toon 10 polaire Aardefamilie breidt één van de vier galactische spectra uit.

Toon 4 polaire Aardefamilie zet één van de vier galactische spectra om

Toon 11 polaire Aardefamilie transporteert één van de vier galactische spectra.

Elk 65-kin spectrum bestaat uit dertien chromatische:

Toon 3 vestigt 20 kin (vier chromatische)

Toon 10 verlengt 20 kin (vier chromatische)

Toon 4 zet 20 kin om (vier chromatische)

Toon 11 transporteert 5 kin (één chromatische)

Elk van de vier galactische spectra kan overgeplaatst worden in één van de vier wavespells van het Kasteel van Bestemming waar 1 kin gelijk is aan 5 kin chromatische.

De vier chromatische die beginnen met de tonen 3 - 10 - 4 en 11 komen respectievelijk overeen met de Magnetische Poort, de Boven-ton en Solaire Torens en de Kosmische Poort van elke wavespell van het Kasteel van Bestemming.

Er zijn 52 vijf-kin Chromatische in een Spectrale spin. De Spectrale spin drukt de 260-kin van de galactische spin samen tot 52 kin. Omdat het begin van de Spectrale spin, **3 Slang**, niet samenhangt met het begin van de galactische spin, **1 Draak**, hecht diens samengedrukte boven-ton de ene galactische spin aan de andere. De polaire kin, witte **Hond** is de Spectrale bewaker die oversteekt van de ene galactische spin naar de andere.

De polaire Aardefamilie, die de kracht van de Spectrale kin draagt, heeft haar positie aan de Noordpool van de Aarde. Hier stroomt de Galactische adem binnen. Aan de Zuidpool, bewaakt door de poort Aardefamilie, verschijnt de Solaire uitademing.

Eén van de belangrijkste doelen van de Regenboognotatie is om de relatie te begrijpen tussen de "vier punt" poort Aardefamilie en de "balk" polaire Aardefamilie. Op het doorgronden hiervan berust de zichtbare bevrijding van het Regenbooglichaam van de Aarde. Het klinken van het Galactische Vijfde Akkoord van Kinich Ahau ligt hierin verscholen.

Boek van Kin

Het Boek van Kin vertegenwoordigt de betoveringen die de sleutels behouden voor de magische vlucht. Het bemeesteren van Dreamspell en de lancering van Tijdschip Aarde komt door magische vlucht tot stand, tijdreizen. Door tijdreizen, wat onbewust was, omwikkeld door de 12:60 ratio, of anders gezegd negatief in openvolging, kan omgekeerd en bevrijd worden.

Voor 20.800 Dreamspell jaren, tijdens de Aap genesis, leefden mensen in een relatieve orde en harmonie als de vier kosmische wortelrassen. Het rode ras verspreidde zichzelf over de Amerika's, het witte ras migreerde naar de subcontinenten van India en Europa, het blauwe ras verspreidde zich over Afrika en naar Oceania, terwijl het gele ras de grote uitbreiding in Azië vestigde.

Planeet Aarde, -3187 Dreamspell jaren. Schaduwwrachten van Jupiter en Saturnes, overweldigers van de verloren planeet Maldek, hebben de ontwikkelende woongebieden van Mesopotamië geïnfilteerd. Het vrije wil experiment op planeet Aarde dat de eerdere vergissingen en misvormingen op Maldek en Mars moest corrigeren werd geaborteerd. Mannelijke priesters, veel van hen waren eunuchen, allemaal in jurken, presenteerden met geveinsde autoriteit de kalender van de 12:60 ratio.

Het was niet alleen een kalender die de priesters hadden gecreëerd, maar een betovering, de Dreamspell van Geschiedenis. Deze betovering was zo machtig, daar het geladen was met de heftige energie door de Jupiter-Saturnes alliantie, dat zijn effect door het hele Tijdschip gevoeld werd. De betovering van een zekere dood, de betovering van krachteloosheid voelde als het verlengen van de schaduwen door de vier wortelrassen.

Als een wig werd de driedimensionale kracht van de 12:6- ratio gedreven tussen de fysieke levensvorm en het vierdimensionale holon. De epische strijd van geschiedenis was begonnen.

Mede-gekozen door de mannelijke religieuze leiders, werd de vierde dimensie benoemd als 'hemel', 'paradijs' 'nirvana' terwijl de projectie van vrije wil ontkrachtiging bekend werd als 'god'.

Toch, terwijl de beschaving voortging en zich verspreidde onder de groeiende kracht van de 12:60 ratio, stopten de vierdimensionale holons nooit met werken door de 13:20 ratio -13 manen en de 20 zonnestammen.

Bij het dagen van de Tijd van Transformatie, de laatste 26.000 jaar van het 26.000 jarig Dreamspell, was de wig tussen de vierdimensionale holons en de driedimensionale ego's zo groot geworden dat de meeste mensen het bestaan van de vierde dimensie betwijfelden.

Terwijl het Tijdschip in winterslaap was, werd de tijdkracht die voortspruitte uit de vierdimensionale holons een brede onaangeroerde opslag. Als deze onontgonnen bron ooit aangeboord zou worden, dan zou het bevrijdt worden als een ongekende magische kracht. Maar enkel vrije wil kan intappen in deze opslag, want het is een opslag van galactische vrije wilkracht.

Dit is waarom het **Boek van Kin** bekend is als het "Galactisch Epistel van Vrije Wil". De Dreamspell van Geschiedenis versplinterd. De Tijd Verschuiving komt. Verlaat de kalender van de 12:60 ratio en keer terug naar je eigen vrije wil. Je opgeslagen galactische vrije wil tijdskredieten wachten op je.

Twijfel niet. Want de wereld van de 12:60 ratio is een puinhoop, en broeders vechten tegen elkaar, de codes van het Boek van Kin bevatten de onmiddellijke harmonie van de nieuwe tijd. Elke tijdcel harmonische vat het werk samen van de vier kosmische wortelrassen. Ga door de harmonischen en wavespells van het Boek van Kin en de magie van synchroniciteit zal zich ten goede van jezelf versterken.

Kom opnieuw de Dreamspell van Magie binnen. Verkrijg je galactische signatuur uit het **Boek van Kin**. Roep de magische kracht van je planetaire kin aan. Bekrachtig je verbeelding om opnieuw je holon te onderzoeken met de kracht van magische vlucht. Stuur je holon op tijdmissies piraterij en verover ten behoeve van Tijdschip Aarde 2013. Speel het Dreamspell Bestemmingsorakel en behoud de overwinning van galactische tijd.

Gebruik de Galactische Kompas en vind de dag in zijn wavespell en kasteel. Leg en lees het bestemmingsorakel. Ga dan naar het **Boek van Kin** en volg de galactische poorten van vierdimensionale tijd. Volg de dagen, kin na kin in zowel het **Boek van Kin** als op het **Reisbord**.

Met de Harmonische Index ontsluit je de verborgen codes en tijdskredieten van elke galactische poort. Verzamel je stammen en Aardefamilies. Herstel het geheugen van de vier kosmische wortelrassen en wanneer de regenboognatie de planeet bevrijdt uit de greep van driedimensionale tijd ontdek je jouw eigen vrije wil. De kunst van planetaire tijd is niet verschillend van de koers van je eigen leven. Het akkoord van Kinich Ahau is klaar om te weerklinken. Het Tijdschip wacht op zijn lancering.

Appendix: Tijdschip Aarde 2013 De planetaire Kunst van Galactische Tijd

Aarde is een Tijdschip, een planetair Holon dat reist door galactische tijd.

Tijd is de G-kracht: de galactische vijfde kracht. Deze bevat ruimte. Tijd is niet: hoe lang het duurt om van een punt in de ruimte naar een ander punt te komen. Tijd heeft geen begin of einde.

Tijd is de vierde dimensie. De G-kracht is de vierdimensionale orde van de realiteit. De structuur van vierdimensionale tijd is het holon. De Melkweg wordt georganiseerd als een Holon. Alles wat zich in de melkweg bevindt wordt georganiseerd als een holon.

Aarde vaart op de G-kracht. Het Aarde holon synchroniseert met het solaire holon, de Zon. De relatie tussen deze twee holons wordt bepaald door de verschillende G-kracht ratios of fractalen die melkwegen, sterrenstelsels en planeten met elkaar verbinden.

De mensheid, met zijn 5.2 miljoen individuele leden, vormt een potentieel Aarde-holon. Om een Aarde holon te worden, moet elk lid van het menselijk ras autonoom, zelf-organiserend en zelf-synchroon worden.

Zolang de optie om holonomisch te worden genegeerd wordt, neemt het entropische niveau onder de mensen toe. De entropische uitbreiding van de mensheid gaat ten koste van zichzelf en is nadelig voor het milieu van de Aarde. Door het berijden van de G-kracht moet de bestemming van de Aarde syntropisch worden, in plaats van entropisch.

Syntropie bestuurt holonomie. Syntropie is de wet dat individuele holons hun energie versterken door samen te draaien in altijd groter wordende wederzijdse afhankelijkheid. Holonomie zonder autonomie is entropie, de vernietiging van energie.

Om syntropische mensen te worden, die opbloeien binnen het planetaire holon, is het nodig te synchroniseren met galactische tijd. Momenteel zijn mensen niet in staat tot syntropie omdat ze niet gesynchroniseerd zijn in **galactische tijd. Galactische tijd is voor de tijdelijke mens hetzelfde als het heliocentrische gezichtspunt was voor de middeleeuwse mens.**

Mensen moeten synchroniseren met galactische tijd en ontwerpers van Tijdschip Aarde worden. Met het berijden van G-kracht Aarde zijn mensen in feite Tijdreizigers. Vanwege hun begrensde driedimensionale geloofssystemen verkennen ze ruimte in plaats van tijd.

Alle huidige menselijke systemen van Tijdberekening zijn gebaseerd op een 12:60 ratio die een jaar van 12 maanden creëert en een uur van 60 minuten. Deze ratio is afkomstig van de 360 graden cirkel en niet van de 365 dagen ronde van de Aarde om de Zon. De 365-daagse rotatie is verdeeld in een natuurlijk dertien 28-daagse opeenvolging die correspondeert met de dertien maanstonen die tijdens een solair jaar verschijnen, plus één extra dag, de circulerende plus één factor, 25 juli van de huidige kalender.

In de ontkenning van de kracht van 13 is de 12 maanden kalender een patriarchaal ontwerp om vakanties te plannen. In de industriële wereld is de 12 maanden kalender een motto om tijd om te zetten in geld.

Van de vele kalenders die in gebruik zijn is er niet één die rekening houdt met de eenheid van planetaire en Galactische Tijd.

De Gregoriaanse kalender is een voorbeeld van de onlogische verdeling van de dagen in een maand. In plaats van 13 maanden van 28 dagen verdeelt de Gregoriaanse kalender de 13^e maand willekeurig, als extra dagen, onder de 11 maanden (februari uitgezonderd). Door wereldwijd gebruik is de Gregoriaanse kalender, geworteld in een geloofssysteem waar slechts 30 % van de mensheid aan vasthoudt. Doorgaan met het gebruik van deze kalender zonder rekening te houden met zijn effecten kan slechts resulteren in een globale ramp.

Door het niet begrijpen van de vierdimensionale aard van tijd, hebben mensen kalenders nooit begrepen. Een kalender is een tijdplaat. Het doel van een kalender, gelijkgesteld met de Galactische Tijd, is niets anders dan de complete syntropische organisatie van leven.

Al het leven in de Melkweg is gesynchroniseerd, in overeenstemming met de fractale ratios van de G-kracht. De galactische kalender is de plaat die het dagelijks leven van de mens verbindt met de orde van de G-kracht.

Als een driedimensionaal raamwerk van tijd, is de Gregoriaanse kalender kromgetrokken door zijn logische tegenstrijdigheden. Tijd proberen te begrijpen vanuit dit kromgetrokken raamwerk is als een gevangene vertellen dat de wereld die hij door de tralies ziet, het volledige plaatje is.

In werkelijkheid heeft het tijdskader van de Gregoriaanse kalender geresulteerd in de creatie van een driedimensionale tijdvervorming, materialisme genoemd. Leven vanuit deze tijdvervorming veroordeelt de huidige mens zichzelf tot een wereld van toenemende onoverkomelijke problemen. Door hun eigen driedimensionale standaard zijn mensen op weg naar entropische zelfvernietiging.

Om de G-kracht te berijden en deel te nemen in het ontwerp van tijdschip Aarde, moet de mens slechts zijn kalender te corrigeren, door deze te synchroniseren met de galactische spin. Door dit te doen zal de mens gelegenheid krijgen om uit de Tijdvervorming te breken.

Bevrijd vanuit hun materialistische Tijdvervorming zal de mens in staat zijn problemen het hoofd te bieden vanuit galactisch perspectief. Als de mens eenmaal zijn problemen heeft begrepen en opgelost, door de zelf-organiserende principes van de galactische kalender toe te passen, zal hij de planetaire kunst van galactische tijd in praktijk kunnen brengen.

Tijdschip Aarde is een zelf-ontwikkeld planetair holon. Dit vierdimensionale holon bevat een ontwerp en bewegingsruimte gecodeerd met galactische-solaire informatie.

Deze informatie is dezelfde als die gecodeerd is in de galactische kalender. Mensen die deze kalender gebruiken kunnen simultaan af stemmen op het ontwerp van de planetaire holon. Door het volgen van de galactische kalender en af te stemmen op het planetaire holon, wordt de mens deel van het Aardse ontwerp-team.

Het berijden van de G-kracht en synchroniseren met de grotere galactische orde verandert onvermijdelijk de frequentie van de Aarde en haar polen verschuiven. De huidige frequentie van de Aarde is 7.8 Herz. Vanaf 16 augustus 1987 is deze in toenemende mate onregelmatig geworden. Dit is het gevolg van de ontoereikendheid van het menselijke driedimensionale geestveld, in relatie tot het vierdimensionale planetaire holon.

Door haar eigen timing nadert de Aarde een hogere frequentie niveau van 8.0 Hz. Als de frequentie 8.0 Hz bereikt, zal de Aarde een poolverschuiving ondergaan om de nieuwe frequentie te stabiliseren. Bij 8.0 Hz zal Tijdschip Aarde gestroomlijnd zijn om overeenkomstig galactische standaard te werken.

Om voordeel te halen uit de toename van de frequentie en de op handen zijnde poolverschuiving, moet de mens eerst een Tijdverschuiving ervaren. Deze Tijdverschuiving zal het punt markeren wanneer de mensen hun eigen kalender corrigeren en terugkeren naar zijn oorspronkelijke dertien manen-, 52 weken cyclus. Gesynchroniseerd met de galactische kalender zal deze solair-lunaire Aardekalender functioneren als een omzettingplaat.

Acht jaarlijkse cycli van de nieuwe solair-lunaire Aardekalender, lopend van 26 juli 1992 tot 25 juli 2000, voorzien in de tijd die nodig is voor de ommekeer van materialisme naar planetaire kunst van galactische tijd. De poolverschuiving zal het hoogste punt zijn van deze omzet plaat kalender.

Op 26 juli 2000 zal Tijdschip Aarde, voor een ronde van 13 jaar, gelanceerd worden door vierdimensionale galactische tijd. Het avontuur dat de mensheid te wachten staat is niet te bevatten binnen het begrensde begrip van driedimensionale tijd. Dit avontuur zal het resultaat zijn van de omzetting van "Tijd is geld" naar "Tijd is kunst".

Het verschil tussen "Tijd als geld" en "Tijd als kunst" is het verschil tussen "tijd als kwantiteit" en "tijd als kwaliteit". Het holon is de sleutel tot teruggave van kwaliteit aan tijd. Het holon is voor galactische tijd, wat de machine is voor gemechaniseerde tijd.

Elk mens is geboren met een driedimensionaal lichaam en een vierdimensionaal holon. Het fysieke lichaam is de biologische begeleider. Het holon is de tijd-transport eenheid. Het lichaam en zijn holon zijn onafscheidelijk.

De biologische begeleider onderhoudt het zintuiglijk zenuwstelsel, het menselijk instrument om het hele scala aan ervaring te verwerken. De ervaring van het lichaam wordt gesynchroniseerd met het vierdimensionale

holon. Het holon is de galactisch gecodeerde ervaring-in-tijd van het fysieke lichaam. Het lichaam in tijd met zijn holon is kunst.

Op dit moment zijn mensen zich niet bewust van hun holon en daardoor hebben ze geen idee hoe ze zich ermee moeten verbinden. Het **Boek van Kin: Het Galactisch Epos van de Vrije Wil** is een serie van 260 affirmaties om de menselijke holon te synchroniseren met de planetaire, solaire en galactische holons.

Het Boek van Kin, het Reisbord, het Orakel Bord en het Galactisch Kompas zijn ontwerp-hulpmiddelen. Door deze hulpmiddelen te gebruiken in fase met de Tijdsverschuiving van 26 juli 1992, bloeit de planetaire kunst van galactische tijd op als een realiteit in ontwikkeling.

De tijd is gekomen voor Tijdschip Aarde 2013.

Tijdschip Aarde 2013: Verklarende lijst van Termen

- Beschaving:** Patriarchisch dominantie die werkt op een 12-, maanden frame ondanks de matrix; proces van verstekte dominantie over en afscheiding van natuurlijke orde.
- Biochromatische Opeenvolging:** menselijk holon internationalisatie van chromatische code uitgebreid over 5-kin chromatische cyclus; basis van het identificeren van menselijke kin verbinding met planetaire holongrid.
- Chromatische Code:** primaire code waar de getallen 1-4 vertegenwoordigt worden door corresponderende getallen van punten en getal 5 door een balk; interval van de 4^e naar de 5^e is de basis van boventoon chromatische; chromatische code zet kleur voort in een oorspronkelijke volgorde waar rood=1 punt, wit=2 punten, blauw=3 punten, geel=4 punten, als de synthese van blauw en geel, is groen de 5^e, de balk, die de boventoon brengt.
- Chromatischen:** een van de vier 5-kin opeenvolgingen die beginnen met balk-vijf groep en eindigen met dezelfde kleurkin; chromatischen coderen de vier 65-kin spectra van galactisch zijn; 52 chromatischen verbinden; tijdcel harmonischen, golfvormen, g-fractalen, en galactische spins.
- Derde dimensie:** ruimte als fysiek vlak van zijn; manifeste vorm van natuurlijke orde; evolutionaire arena van galactisch zijn; onafscheidelijk van vierde dimensie.
- Entropie:** gesloten systeemfunctie van driedimensionale tijdskromming gekarakteriseerd door verspreiding van energie; entropisch systeem wordt bestuurd door wetten die de autonomie van fractalen vermindert; in menselijke rijken resulteert entropie in beschaving van zelfvernietigend materialisme.
- Fractaal:** frequentie reeks die symmetrie behoudt door schaling; holon ratio binnenin groter holon dat altijd het geheel samenvat.
- Fracatale G-Kracht Vergelijking:** 5:8::8:13 beschrijft de relatie van de chromatische code van 5 tot de galactische frequentiecode van 13; de eenheden 5, 8 en 13 vormen een set in de logaritmische spiraal reeksen; het verschil tussen de chromatische code van 5 en de galactische frequentiecode van 13 is de galactische harmonie van 8; de chromatische code van 5 gecombineerd met de g-kracht code van 13 is de basis van de galactische spin.
- G-Kracht:** vierdimensionale galactische tijd als vijfde kracht; fractaal bindend principe van het holon; radiale synchronisatie straal van galactische tijd; overkoepelend wiel dat de dimensies verbindt en harmoniseert.
- Galactische Frequentie Code:** 1:13 ratio; dertien frequentie reeksen die elk een waarde en functie vertegenwoordigen van het galactisch geheel; dertien eenheden plaat die holon kosmologie samenvat; hercombinerende dertien eenheden punt-balk binaire notatie code; plaat van galactische spin golfvorm, of wavespell.
- Galactische Kalender:** 260-kin galactische spinplaat; 13 galactische frequenties gecodeerd door 20 zonnezegels; 5 galactische fractalen; 52 5-kin chromatischen; 65 4-daagse tijdcel harmonischen; 4 65-kin spectra.
- Galactische Spin:** 260-kin opeenvolging omsluit 365-dagen solair jaar precies elk 52 solair jaar; ratio van spins tot solaire jaren = 7:5; 7 galactische spins=5 solaire jaren; 36.5 galactische spins=26 solaire jaren; 73 galactische spins=52 solaire jaren.
- Galactische Tijd:** vierdimensionale matrix die de derde dimensie informeert door fractale harmonischen.
- Harmonische:** 4-kin tijdcel gecodeerd door één van de dertien galactische frequenties; 13 harmonischen per g-fractale x 5 g-fractalen =65 harmonischen per galactische spin.
- Holon:** galactisch geheel, gekarakteriseerd door integrale consistentie, zelf-organiserende capaciteit, en multidimensionale omvattendheid; vierdimensionale tijdstructuur, aangeboden als een tetraëder; een onderdeel en elk van zijn delen binnenin het galactisch geheel.
- Holonomie:** wetenschap en wetten die het fractale principe van het holon bestuurt.
- Holonomisch:** kwaliteit van fractale autonomie dat het geheel reflecteert en behoudt.
- 26-Jarige Fractale:** periode tussen 1987-2013 verdeeld in twee dertien jaar golfvormen; samengevatte 26.000-jaar menselijke evolutionaire cyclus waar geschiedenis omgezet is in de eerste 13-jaar golfvorm en prehistorie omgezet wordt naar galactische tijd in de tweede 13-jarige golfvorm; galactische fractale 26 definieert evolutionaire cycli.

Materialisme: geloof in exclusief driedimensionaal frame die zichzelf ondermijnd door overexploitatie van het fysieke vlak; geloof dat tijd een functie van ruimte is verzegelt de tijdkromming.

Matrix: regel van het holon waar elke fractale ratio of kin gelijke waarde draagt; Overziet elke driedimensionale regel of wet die niet consistent is met ratio vergelijking van alle kin; 5^e tijdcel en 5^e g-fractale van de galactische spin die de boventonen van de balk-vijf chromatische behoudt.

Mechanisatie: laatste stadium van beschaving waarin materialisme gemechaniseerd is door de formula 'tijd is geld', wat een totale schaal entropische inversie van waarden en planetaire degeneratie toestaat.

Omzetting Plaat: solaire-lunaire Aarde kalender van dertien 28-dagen maanden, plus een circulerende groene dag, gesynchroniseerd met solaire-galactische kalender en galactische spin; acht kleurgecodeerde opeenvolgingen van solaire=lunaire Aarde kalender loopt van 26 juli, 1992 tot 25 juli, 2000.

Planeet Familie: vijf planeet families corresponderen tot chromatische code 1:5 rangschikking van de 20 zonnezegels; elke planeet familie bestaat uit vier zonnezegels die de vier primaire kleurcodes samenvat; datum van geboorte bepaald planeetfamilie; elke solaire verjaardag beweegt door de vier zonnezegels van een planeet familie gecombineerd met de dertien galactische frequenties over een 52-jarige periode; de vijf planeet families corresponderen met de gridinformatie van het planetaire holon, ook bekend als Aardefamilie.

Planeet Holon: vierdimensionale structuur van tijdschip Aarde; horizontaal gecodeerd door de vijf planeetfamilies; diagonaal gecodeerd van noord naar zuidpool, west naar oost, als de vier 5-kin chromatischen; diagonaal gecodeerd van noord naar zuid pool, oost naar west, als de vier 5-kin kleurfamilies; deze drie codes handelen als de planeet holon gyroscoop van galactische tijd.

Planetarie Kunst: galactische-verbonden menselijke kin die handelt volgens de frequentie grid van het planeet holon en planeet families; symbiose van vierdimensionale menselijke Aarde holon met planetaire holon.

Planetaire Kunst Kiem: opbloeien van 26.000 menselijke evolutionaire cyclus; bloesemen van tijderschuiving en onderzoeken van vierde dimensie; tijdschip Aarde, 2013.

Planetaire Raster: systeem van 10 planeten in relatie tot de lokale ster, Zon, orbitair verbonden door twee zonnezegel, één voor de galactische inbreng, en één voor de solaire uitbreng.

Punt-Balk Notatie: galactisch notatiesysteem in volgorde van 1 door 4 punten en één balk vertegenwoordigt of 5 of 0; basis van galactische fractale mathematische code met kwaliteiten van zijn: holografisch, binair, cumulatief, hercombinerend, opeenvolgend, vigesimal en positioneel.

Spectra: 65-kin code van drie 20-kin en één 5-kin opeenvolging vastgemaakt aan de balk-vijf chromatischen; vier primaire kleurencode boventoon g-fractale onderling verbonden galactische spins; basis van 1:5 ratio meester fractale; functie als trekfractale die derde- en vierdimensionale tijd trekt.

Syntropie: wet waardoor autonome holons elkaar aantrekken en naar elkaar toe draaien om altijd grotere gehele te creëren; tegenovergesteld aan entropie.

Tijdcel: 4-kin opeenvolging gecodeerd door 4 primaire kleuren; 5 tijdcellen voorzien de opeenvolging van de 20 zonnezegels; 65 tijdcellen harmonischen per galactische spin.

Tijdschip Aarde: planeet Aarde in zijn omloopbaan die de vierde dimensie creëert die de derde omvat.

Tijd Kromming: driedimensionaal gesloten systeem bestuurd door non-circulaire patriarchische 12-maanden kalender; conditie in entropie, materialisme, en beschaving zijn een en dezelfde functie.

Tijderschuiving: bevrijding uit driedimensionale tijdkromming naar vierdimensionale galactische tijd.

Vierde dimensie: tijd als alomvattend, niet-fysieke staat van zijn; intelligentie van natuurlijke orde; continuüm van galactisch zijn.

Vijfde, Vijfde Kracht: boventoon matrix die het centrum behoudt; positionale eenheid in mathematische code die volledige boventoon potentieel toestaat; tijd als interdimensionale radiale matrix die de g-kracht laat draaien.

Vrije Wil: syntropische beweging van holon fractale tot zelfregulerende autonomie en groter wederzijdse afhankelijkheid met andere holons; basis van planetaire kunst.

20 Zonnezegels: chromatische punt-balk code van vijf gecombineerd met de vier oorspronkelijke codekleuren creëren 20 solaire frequenties die elk gedefinieerd wordt als een icoon zegel; niet variërend in volgorde, combineren de 20-kin cyclus van vijf tijdcellen met dertien frequentie reeksen om een galactische spin te creëren.

Zon, Solaire Holon: lokale vierdimensionale g-kracht ontvanger/verzenders; basis van 20 zonnezegel grid die het vierdimensionale lichaam van planeet Aarde, of planetair holon verbindt.

GALACTISCH KOMPAS EN INSTRUCTIES

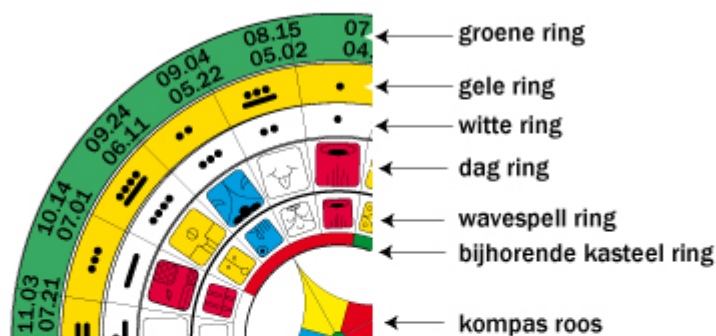
Het Avontuur van het gebruik van het Galactisch Kompas
En Binnengaan in de Vierdimensionale Tijd

De witte kant van het kompas is het Galactisch Efemeridenvoor AD 1754-2013. Op de buitenste ring is een opeenvolging van 52 galactische poorten. Elk van deze galactische poorten is een combinatie van één van de dertien tonen (1-13) en één van de vier zonnezegels, tovenaars, storm, zaad, maan. Voor elk jaar op het efemeriden, correleert elk van de 52 galactische poorten met één datum: **26 juli**.

*1. **Gebruik het Galactisch Efemeriden:** Schrijf de datum op die je wilt opzoeken. **Als de datum voor 26 juli ligt, kijk dan in het voorgaande jaar.**

*2. **Het jaar vinden:** Vind het jaar dat je zoekt en volg de rij aan de buitenste kant. **Schrijf het toongetal en zonnezegelnaam op.** Gebruik de Referentiekaart. **Draai je kompas om.**

*3. Vind **07.26** op de buitenste groene ring. Vind de toon van stap twee op de gele ring en brengt deze in afstemming met **07.26**. Hou de gele ring in deze positie.



*4. **Het vinden van de correlatie datum:** Vind de **vetgedrukte correlatiedatum** op de groene ring, die het dichtst bij de datum ligt die je zoekt. Noteer de toon op de gele ring onmiddellijk onder de correlatie datum. **Als de gele ring onder de correlatiedatum blanco is, vind dan toon zeven.** Zet je duim op de groene positie boven en links van toon zeven. Beweeg nu de gele ring zodat toon één in de positie van je duim komt. Noteer de ton onmiddellijk onder de correlatiedatum. Hou de gele ring in deze positie.

*5. **Gelijkmaken van de tonen:** Beweeg de witte ring zodat de toon gelijk is aan de gele toon onder de correlatiedatum van stap vier. Er zijn nu twee gelijke tonen onder de correlatiedatum op de groene ring. **Hou de groene, gele en witte ringen in deze positie.**

*6. **Vind de Galactische Poort.** Vind, op de dagring van de twintig zonnezegels, het **zonnezegel van stap twee**. Breng dit zonnezegel onder de twee gelijke galactische tonen van stap vijf. Nu heb je de galactische poort voor de groene ring correlatiedatum. Je kan nu de gele en groene ring loslaten.

*7. Op de witte en de dagring vertegenwoordigt elke toon en elk zonnezegel een dag. Uitgaand van de toon en het zonnezegel van je correlatiedatum, **tel je nu op de dagring** om de datum te vinden die je zoekt. Als de datum die je zoekt ligt **na de correlatiedatum, tel dan elk zegel naar links** (tegen de klok in) totdat je op de gezochte datum komt. Als de datum die je zoekt **voor de correlatiedatum ligt, tel dan elk zegel naar rechts** (met de klok mee) totdat je op de gezochte datum komt. Het zonnezegel waar je opuit komt en de toon onmiddellijk erboven zijn de galactische poort van de datum die je zoekt!

Merk op: als het zonnezegel van de dag waar je op uitkomt een blanco ruimte erboven geeft, gebruik dan de volgende procedure. De blanco ruimten op de witte ring vertegenwoordigen een half wavespell en lopen op of af, hangt ervan af welke richting je gaat. Als je naar links telt (tegen de klok in), begint de blanco ruimte op de witte ring naast toon dertien met de telling van één tot toon zeven van het volgende wavespell. Als je vanaf rechts telt (met de klok mee), begint de blanco ruimte naast toon één terug te tellen van toon dertien tot toon zeven van het vorige wavespell. Waar je ook telt, stop op de dagring, breng de corresponderende toon op de witte ring in overeenstemming met dat zonnezegel. **Gefeliciteerd!** Het zonnezegel waar je op beland en de toon onmiddellijk erboven is de galactische poort van de datum die je zoekt! **Hou nu de witte ring en dagring in die positie.**

*8. **Verzekeren van het Wavespell:** Om het wavespell te bepalen van de galactische poort, vind toon één op de witte ring en noteer het zegel er direct onder. Beweeg de binnenste ring (de wavespell ring) tot hetzelfde zegel eronder is. Nu zijn er twee dezelfde zegels onder toon één. Dit zonnezegel is de naam van de wavespell voor je gewenste datum.

***9.Het Kasteel vinden:**”De kleur van de band direct onder toon één van het wavespell zegel identificeert het kasteel waarin de wavespell verschijnt. Zonder een ring te bewegen, ga je terug naar het galactische poortzegel en noteer dat het zegel hieronder (op de wavespellring) de gids is voor dat zegel. De Aardefamilie voor elk zegel dan bepaald worden door de vier komaspunten. Gebruik de kleurenwijzer om je Aardefamilie te vinden. Ga naar de Harmonische Index en Orakel Gids.

29 Februari wordt nooit geteld; gewoon overslaan.

Voorbeeld datum om jezelf te testen: John Lennon	9.10.1940	10 Toveraar
Hiroshima Dag	6.8.1945	3 Adelaar
W.A. Mozart	27.1.1756	13 Storm.